CLUB Nintendo®




SUPER
SMASH BR
ULTIMAT
LITTL
MAC
© 2018 Nintendo
C L U B
Nintendo®

SUMARIO

8 NUESTRA PORTADA

Pokémon Let's Go, Pikachu! / Let's Go, Eevee!

La aventura por ser el mejor entrenador **Pokémon** llega al Nintendo Switch, con dos títulos que explotan muy bien sus características. ¡Te contamos lo mejor de esta travesía por Kanto!



42

NEW SUPER MARIO BROS. U DELUXE

Más contenido en esta edición que llegará el próximo año. **Mario**, **Luigi**, **Peach** y otros amigos estarán de regreso.



26

THE WORLD ENDS WITH YOU FINAL REMIX

Un misterioso juego que deberás ganar o no quedará nada de ti. Square nos entrega una versión mejorada del título que llegó al NDS.



30

THE LEGEND OF ZELDA OCARINA OF TIME CUMPLE 20 AÑOS

A dos décadas de que una fantástica leyenda diera inicio, recordamos cómo fue la historia de este que es considerado por muchos, uno de los mejores juegos de todos los tiempos.



44

MARK OF THE NINJA REMASTERED

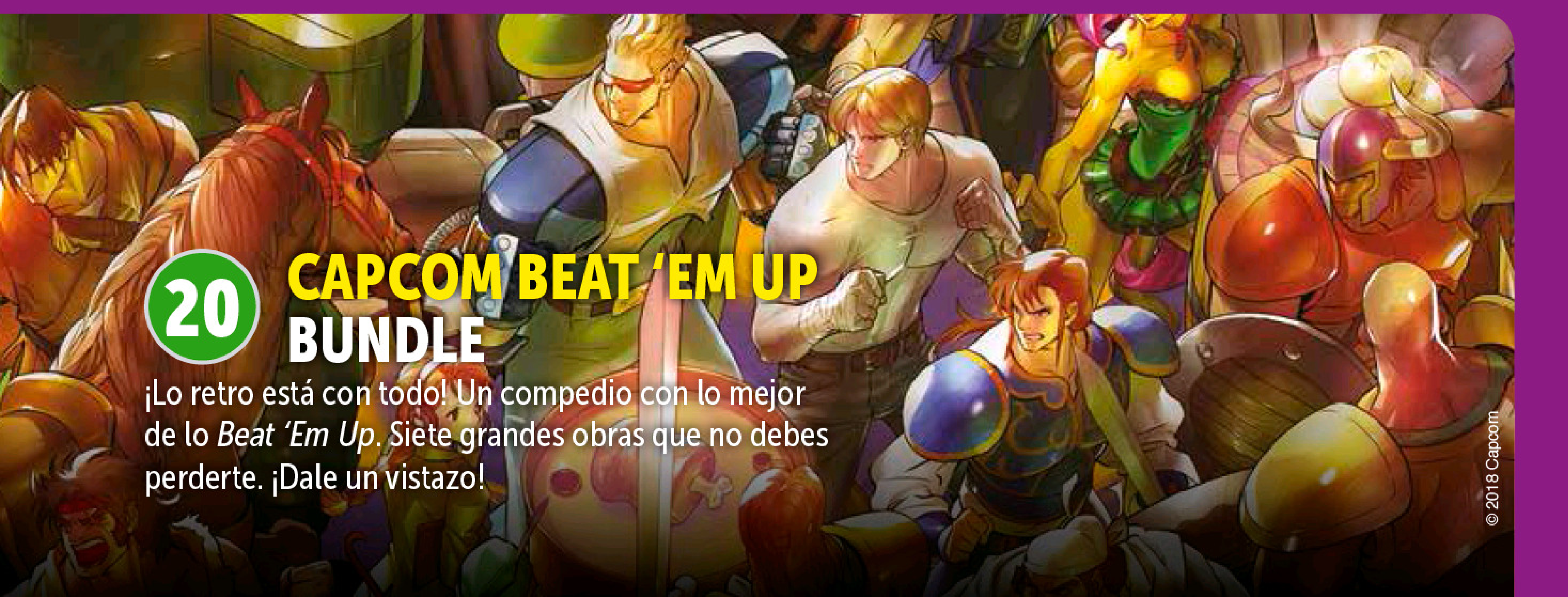
Descubre cuál es tu destino de guerrero y sé el mejor asesino, o ten piedad de tus enemigos en este frenético videojuego.



46

UNDERTALE

Viaja por un mundo desconocido donde hallarás extrañas criaturas y regresa a tu lugar de origen antes de que algo malo suceda.



20

CAPCOM BEAT 'EM UP BUNDLE

¡Lo retro está con todo! Un compedio con lo mejor de lo *Beat 'Em Up*. Siete grandes obras que no debes perderte. ¡Dale un vistazo!



16

MORTAL KOMBAT

El combate mortal celebra 26 años. Hicimos un viaje al pasado para saber cómo comenzo el legado de **MK**.

EDITORIAL



Pokémon sigue brindando nuevas experiencias en cada una de las consolas


▲ Un viejo amigo está a punto de regresar. ¡Ahí viene ya!

Después de vivir con **Pokémon GO** un modo de juego que rompió con todo lo establecido, Nintendo y compañía se reinventan para lanzar **Pokémon Let's Go, Pikachu!** y **Let's Go, Eevee!**, acompañados de una Poké Ball Plus que seguramente será un *hit*.

Con esto se demuestra que la franquicia no para de evolucionar, no sólo en el apartado de los videojuegos, sino en los conceptos que genera para brindar más y mejores experiencias para los fans y no tan fans de la serie. Así lo demostró con su título para móviles, el cual acercó a millones de nuevos jugadores a conocer el significado de **Pokémon**. ¿Cuántos de estos gamers de ocasión se sumarán al Nintendo Switch con **Pikachu** y **Eevee**? Lo sabremos en su momento.

¡Falta menos para el lanzamiento de **Super Smash Bros. Ultimate**!, un mes más y ya, así que mientras el tiempo pasa, vamos a disfrutar de la Fiebre Amarilla que tanto nos apasiona, ahora con todo y Pokébola en mano.

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000, Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe, Delegación Álvaro Obregón CP 01210
Ciudad de México. Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com



CLUB NINTENDO

© **CLUB NINTENDO.** Marca Registrada. Año 27 N°11. Fecha de publicación: Noviembre 2018. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.**, Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, Ciudad de México., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Porfirio Sánchez Galindo. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa para Chile: AIMPRESORES S.A., Avenida Gladys Marin Nº 6920 Estacion Central, Santiago, Chile.

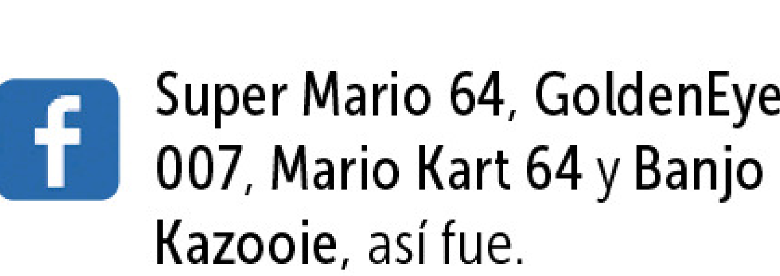
INFORMACIÓN SOBRE VENTAS:
CHILE: Publicada por Editorial Televisa Chile S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 25955000. Suscripciones: (562) 25955070 -suscripciones@televisa.cl- www.televisa.cl. Distribuidor: El Mercurio S.A.P., RUT Nº 90.193.000-7; Santa Maria Nº 5542, Vitacura, Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.




NINTENDO
SWITCH
Splatoon 2™
¡DISPONIBLE
YA!
Compite en
torneos en casa
Llévate las
batallas a donde vayas
El juego, la consola y algunos accesorios se venden por separado.
© 2017 Nintendo. Splatoon and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.
Nintendo

COMUNIDAD

Los fans recuerdan al Nintendo 64 como una gran consola. ¿Cuál fue su primer juego?



Realmente solo tuve 3: **Mario 64**, **Mario Kart** y **Pokémon Stadium** en ese orden.
Alex Lindoro

Super Mario 64, **GoldenEye 007**, **Mario Kart 64** y **Banjo Kazooie**, así fue.
Alejandro Hernández

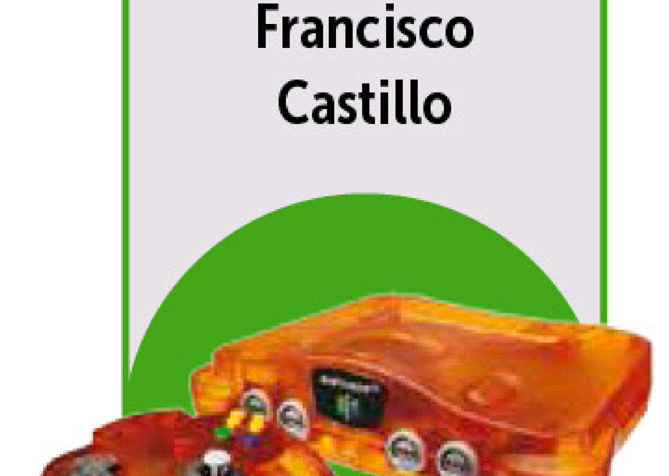
El primero que tuve fue el **Mortal Kombat Trilogy**.
William Torres

Jet Force Gemini y **Donkey Kong 64**.
Israel Gaby Uribe

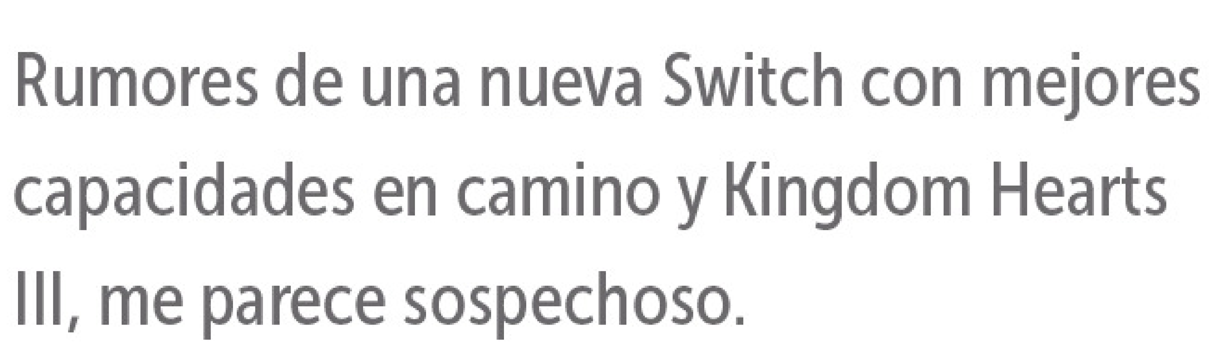
Si no mal recuerdo, obvio **Mario 64** o **Pilotwings 64**.
Kin Ruiz

Classic Edition

La Nintendo 64 debería ser lanzada como Classic Edition este mismo año y la Nintendo GameCube el año que viene.
Francisco Castillo



© Nintendo



Rumores de una nueva Switch con mejores capacidades en camino y Kingdom Hearts III, me parece sospechoso.
Diego Coyotzi Molina



Lo mejor de **Facebook**



¡Entrega final del Ultimate póster!

Si seguiste nuestros números anteriores, ya podrás armar tu imagen completa. ¡Ahora tocará jugarlo!

Fueron cuatro ediciones en las que publicamos estas gráficas de **Super Smash Bros. Ultimate.** ¿Te gustó la idea?







Nintendo
NINTENDO 3DS
amiibo
¡DISPONIBLE YA!
Hey!
PIKMIN™
Explora un Mundo Extraordinario
Descubre los Poderes de Pikmin™
¡DISPONIBLE YA!
new NINTENDO 2DS XL
new NINTENDO 3DS XL
NEGRO Y TURQUESA
ESTILO GALAXIA NUEVA
NUEVO NEGRO
NUEVO ROJO
Descubre MÁS aventuras con las figuras amiibo™
Se puede jugar en todas las consolas Nintendo 3DS y Nintendo 2DS. Juego en 2D.
Visita es.amiibo.com para más detalles sobre la funcionalidad y compatibilidad de amiibo.
El juego, la consola y las figuras amiibo se venden por separado.
© 2017 Nintendo. Hey! Pikmin, Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.
DIVERSIÓN SIN IGUAL

Yoshi's Crafted World

Escenarios llenos de magia, color y diversión están muy cerca

Animal Crossing



Isabelle, Tom Nook y otros personajes debutarán en la consola híbrida de Nintendo en 2019.

¡Un mundo sinigual!

El dinosaurio verde más querido y popular de la Gran N regresará el próximo año y lo hará en el Nintendo Switch con una nueva entrega que luce increíble.

Yoshi's Crafted World será una aventura en la que **Yoshi** tendrá que explorar un gran mundo decorado como si fuera un diorama en miniatura hecho de cartón y otros materiales, además de la incorporación de un poco común estilo de gráficas que lo hace ver aún mejor.

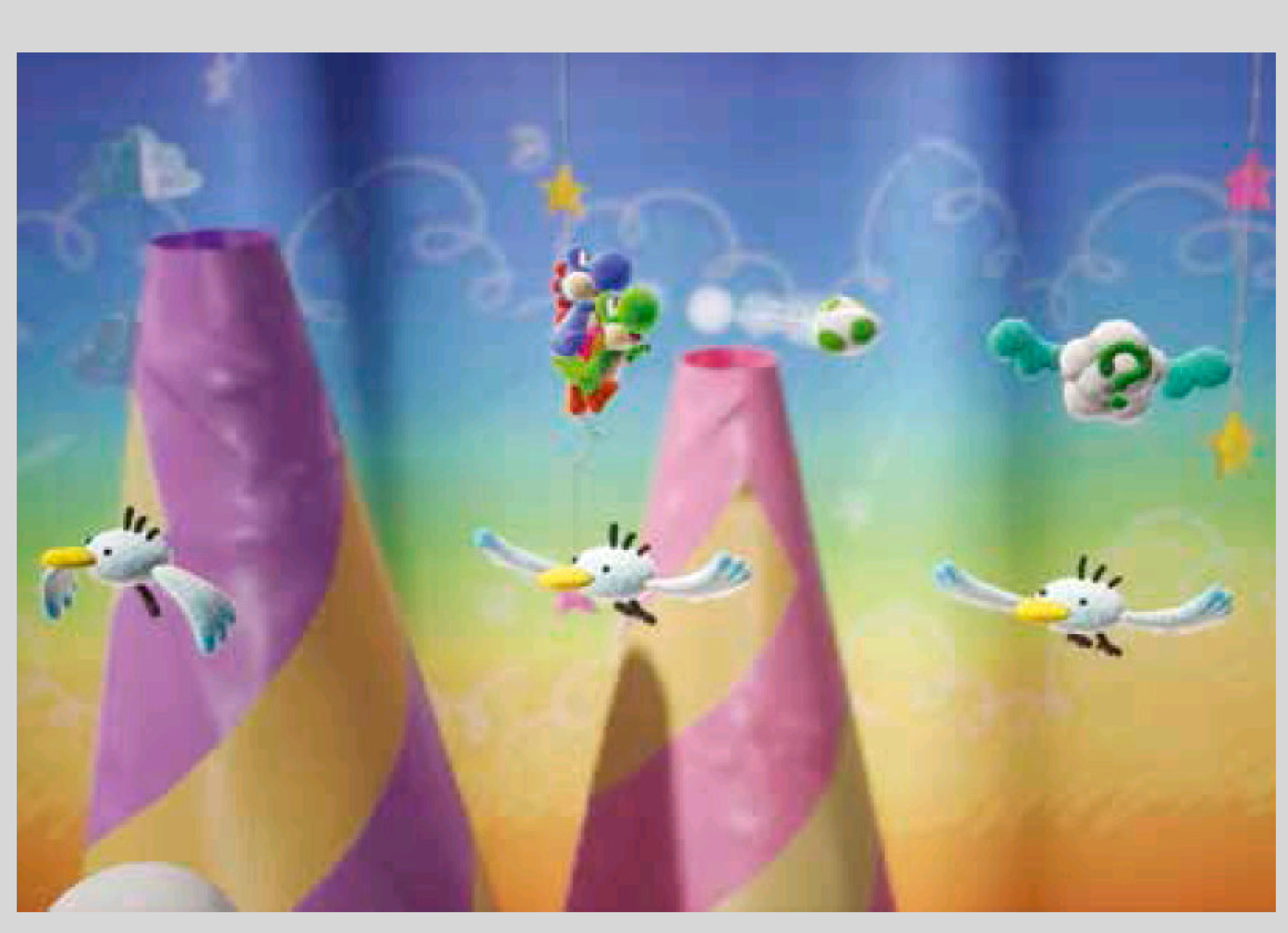
Un título *side-scrolling* o desplazamiento lateral que promete mucha diversión y rebasará todas las expectativas de quien lo juegue. Como es común en estas entregas, cada nivel está lleno de sorpresas y objetos que ayudarán a que **Yoshi** llegue a la meta, además, puedes invitar a un amigo para jugar juntos.

Cada nivel tendrá su lado frontal normal y también una cara posterior que ofrece una perspectiva diferente. Sin muchos detalles revelados, y a juzgar sólo por el tráiler, esta nueva entrega de **Yoshi** se aprecia muy entretenida tanto por su animación, como por su arte y modo *multiplayer*, recuerda que siempre hay dos lados de toda historia.

En 2019 Nintendo dará una vez más mucho de que hablar y más con el lanzamiento de grandes obras como **Yoshi's Crafted World**.



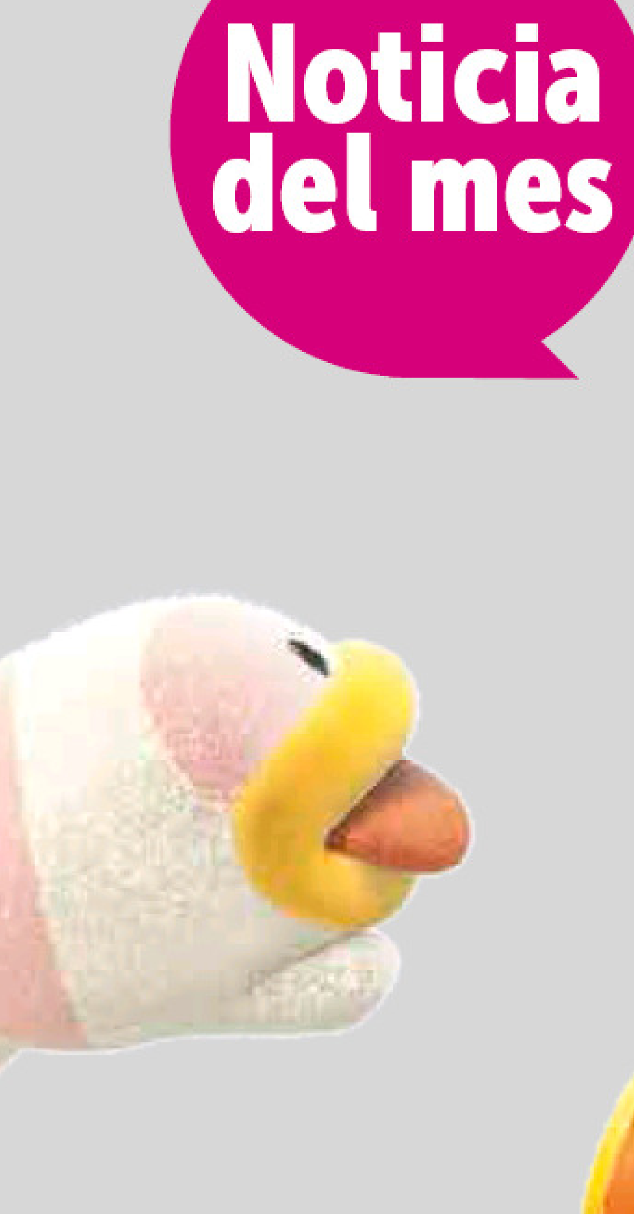
▼ Niveles llenos de emoción con grandes retos.



▲ El modo *multiplayer* luce increíble.

Noticia del mes





▶ **Poochy** llegará con más amigos en esta nueva aventura.

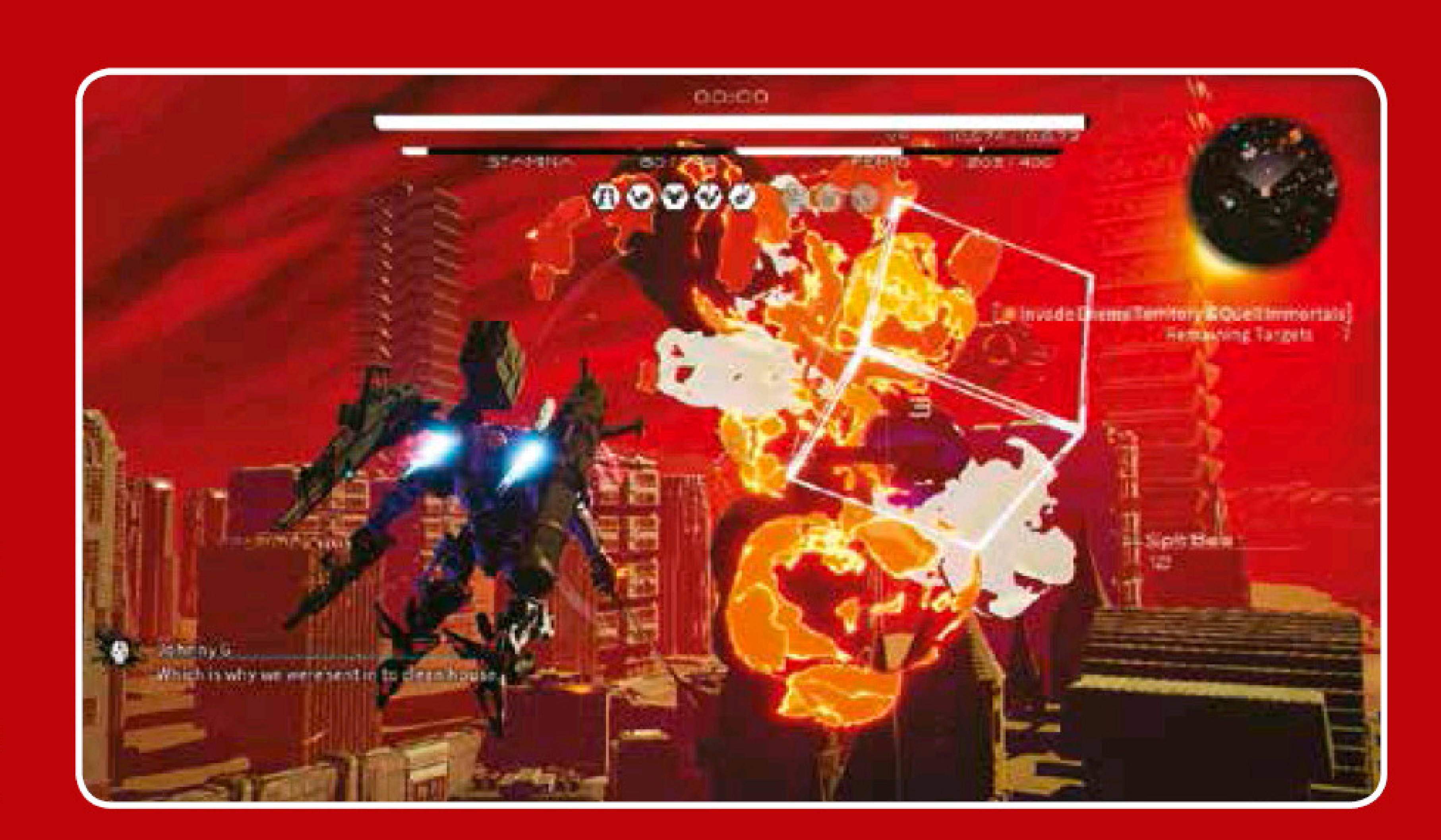


▲ **NES Open Tournament Golf** de 1987 llega a Nintendo Switch Online.

Daemon X Machina

Con el estilo de grandes animaciones japonesas, no dudamos que esta siguiente entrega virtual se coloque como una de las favoritas de este sistema.

El juego de mechas de Kenichiro Tsukuda (conocido por su trabajo en el desarrollo de la serie **Armored Core**) llegará el próximo año al Switch. En este frenético título de acción elegirás y equiparás tu robot con una multitud de armas, obtendrás objetos de los enemigos derribados e intercambiarás accesorios sobre la marcha. Una obra a la que no hay que perderle la pista.



▶ Adrenalina y mucha emoción te aguardan.

Kirby's Extra Epic Yarn

¡La reedición del clásico de plataformas!

¡El rosa está de moda!

Nuestro redondo amigo quiere continuar con su invasión en las consolas caseras y portátiles de Nintendo.

Esta vez el comilón rosado llegará a la familia de consolas del Nintendo 3DS con el título **Kirby's Extra Epic Yarn**, *remake* del juego que llegó en 2010 al Wii.

Como en su versión original, en **Kirby's Extra Epic Yarn**, el enfoque creativo se teje directamente en el juego y permite a **Kirby**, siempre cambiante, adoptar una variedad de formas nuevas.

Al igual que en el Wii, **Kirby** ha perdido su habilidad de copiar los poderes de sus contrincantes y ha sido convertido en un hilo de estambre por culpa del malévolo brujo **Zur-Zir**, y tendrá que conseguir ayuda de más hilos para así vencer al hechicero y regresar a su forma normal.

Kirby's Extra Epic Yarn arribará en 2019 con nuevas características que su versión anterior. Tendrás la capacidad de crear bolas de hilo más grandes, invocar vientos de recolección de monedas y jugar dos nuevos modos con rostros conocidos como **King Dedede** y **Meta Knight**.

Únicamente resta esperar a que este videojuego tenga una fecha definida. En lo que esperamos podemos disfrutar de otros juegos como **Kirby Star Allies**, **Kirby Battle Royale** o el ya antiguo **Kirby 64: The Crystal Shards**.



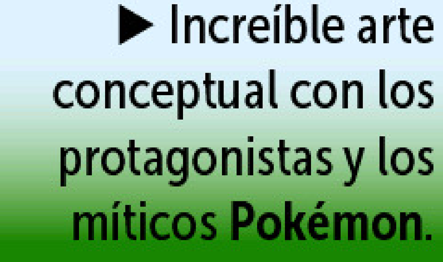


▲ Los nuevos personajes le dan más vida al juego.

Pokémon: Let's Go, Pikachu! / Let's Go, Eevee!

La esperada entrega de los Pocket Monsters en el Nintendo Switch por fin hace su arribo y llega con una infinidad de características que todo aspirante a maestro Pokémon disfrutará al máximo. ¡Vamos con Pikachu y Eevee!

▶ Increíble arte conceptual con los protagonistas y los míticos **Pokémon**.

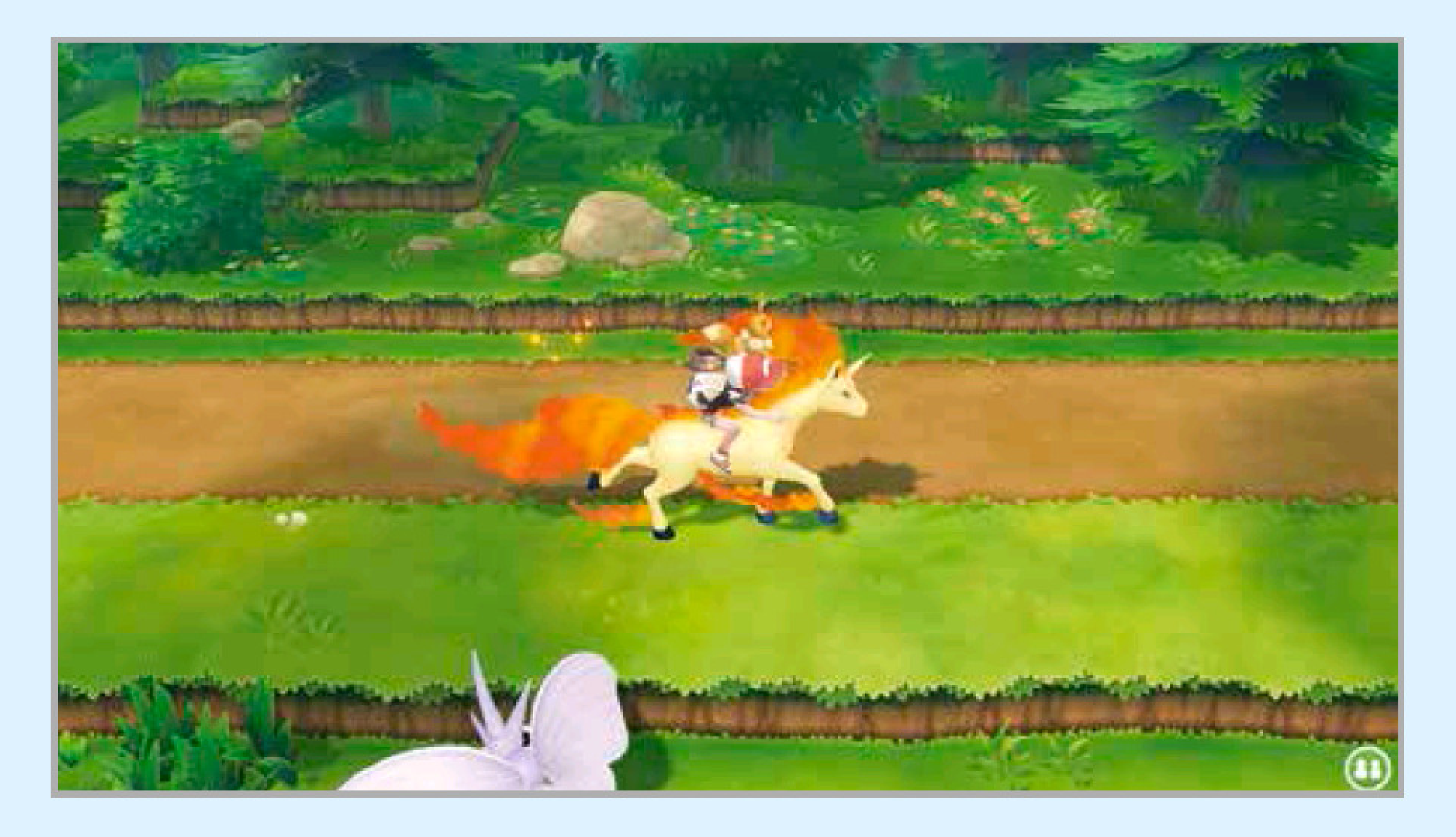




▶ Interactúa con otros personajes.



▼ Cumple las misiones que encuentres en Kanto.





▲ Entre más convivas con tu Pokémon, más fuertes serán.

La fiebre de los monstruos de bolsillo está de regreso a las consolas de Nintendo. **Pokémon: Let's Go, Pikachu!** y **Let's Go Eevee!** llegan al Switch con toda la esencia que caracteriza a los títulos basados en los *Pocket Monsters*.

¡Atrápalos a todos!

En **Pokémon: Let's Go, Pikachu!** y **Let's Go Eevee!** regresarás a la región de Kanto y comenzarás un viaje sinigual. Cabe destacar que este título ha sido desarrollado por los creadores de la serie principal de GAME FREAK, es decir, le diversión está más que asegurada.

La jugabilidad que se presenta en estas entregas fue pensada en que todos, *gamers* nuevos y experimentados, puedan disfrutarla sin mucha dificultad, pero sin dejar a un lado los elementos que caracterizan a esta emblemática franquicia de Nintendo.

Ambos juegos están diseñados con base en obras como **Pokémon Yellow: Special Pikachu Edition**, el cual fue lanzado en tierras niponas en 1998. Un extra con el que cuentan **Let's Go, Pikachu!** y **Let's Go, Eevee!** es que son compatibles con el título movíl **Pokémon GO**. Como lo mencionábamos antes, las dos entregas virtuales llaman la atención por su estilo sencillo y entretenido.

En tu travesía hallarás a **Pikachu** o **Eevee**, lógicamente esto depende de la versión que estés jugando. Como en obras clasícas de la saga, este **Pokémon** será tu compañero inseparable durante toda la historia.

Ya sea la criatura tipo eléctrico o normal, ella estará contigo a lo largo del camino para lograr tu objetivo principal.



- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **NAME FREAK Inc.**
- Categoría **Aventura / RPG**
- Jugadores **Dos simultáneos**
- Opinamos **Explota muy bien las facultades del Nintendo Switch.**



Violencia leve de caricatura

Los fanáticos pedían un videojuego con todos estos elementos y Let's Go cumple de excelente forma








▼ ¡Utiliza las hablidades de tu compañero!


▲ ¡Juego en el modo *multiplayer*!

El camino para ser el mejor
Comenzará como un nuevo aspirante a maestro **Pokémon**. Conocerás, atraparás y criarás muchos **Pokémon** en tu viaje para mejorar tus habilidades y convertirte en el número uno.

En el camino, ayudarás a todo tipo de personas y frustrarás los planes inútiles de aquellos que desean aprovechar a los *Pocket Monsters* para sus fines malévolos. Por supuesto, no puedes lograr esto solo, ¡tendrás que trabajar con tu compañero **Pikachu** o **Eevee** junto con el resto de tus aliados!

A diferencia de las otras criaturas que hallarás en tu viaje, tu compañero prefiere estar fuera de su Poké Ball, por lo que permanecerá contigo. **Pikachu** o **Eevee** te acompañarán dondequiera que vayas, ya sea subidos en tu hombro o sobre tu cabeza. Estos **Pokémon** no sólo son graciosos y entrañables, sino que también se convertirán en valiosos aliados durante los feroces enfrentamientos **Pokémon**.

Además de elegir cuál será tu amigo de viaje, cada juego tendrá diferencias en las especies de los monstruos de bolsillo que encontrarás, así como la forma en que aparecerán variará dependiendo la versión del videojuego.

Tu **Pokémon** se verá un poco diferente dependiendo de si es un macho o hembra. ¡Tú escoges!

Pikachu tiene mejillas eléctricas rojas y levanta su cola para comprobar su entorno. Él viajará contigo montado sobre tu hombro. La punta de la cola de la contraparte femenina tiene la forma de un corazón.

Por otro lado, **Eevee** usa una melena de pelo esponjosa alrededor de su cuello y viajará sobre tu cabeza durante tu aventura para cuidarte de las amenazas.

¡Escoge sabiamente!

Ambos Pokémon poseen características diferentes, aquí te dejamos algunos datos.



Altura: **0.4 m**
Peso: **6.0 kg**
Sexo: ♂ ♀
Categoría: **Ratón**
Habilidad: **Electricidad / Estática**
Tipo: **Eléctrico**
Debilidad: **Tierra**

Pikachu

Es el más popular de todos los monstruos de bolsillo. Apareció en la primera generación y en el anime.

Eevee

Fue parte de la primera generación de **Pokémon**. Es el que más opciones evolutivas tiene, actualmente son ocho.



Altura: **0.3 m**
Peso: **6.5 kg**
Sexo: ♂ ♀
Categoría: **Evolución**
Habilidad: **Fuga / Adaptable**
Tipo: **Normal**
Debilidad: **Lucha**






▶ Cada uno tiene diferentes poderes.

▲ ¡Modifica su estilo acorde al que vaya contigo!

▲ Haz más fuerte la relación con tu **Pokémon**.

El universo Pokémon nunca se había sentido tan real. Es una carta de amor para todos los entrenadores

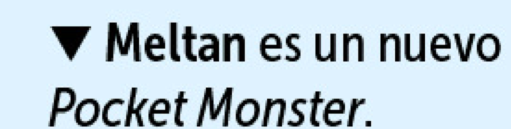
Pikachu y **Eeevee** contarán con técnicas secretas, ese decir, acciones especiales que podrán aprender y usar fuera de los combates. Algunas de ellas son: ayudarte a librar los arbustos que bloquean el camino con las habilidades Tala o desplazarte por el agua con Surcaaguas. Tu acompañante también tendrá la posibilidad de aprender algunos movimientos exclusivos que otros **Pokémon** no poseen. Por ejemplo, **Pikachu** puede emplear el movimiento de tipo agua Salpikasurf, mientras que **Eevee** puede usar una variedad de ataques, como Joltioparálisis de tipo eléctrico o Flarembestida de tipo Fuego, entre muchos otros.

¡Tu amigo Pokémon!

Ya sea a quién escojas, éste estará contigo a lo largo de tu viaje, por ello tu compañero necesitará algunos movimientos confiables para asegurarte de que estás listo para enfrentar cualquier desafío. Si eres muy cariñoso con tu monstruo de bolsillo, él, a veces te enviará una señal durante la batalla, lo que indicará que debes agitar tu Joy-Con para hacer que tu compañero use su poder especial y puedas ganar el duelo **Pokémon**.

Incluso él podrá comunicarse contigo cuando no esté luchando. ¡Si respondes, animarás a que los **Pokémon** aumenten de nivel durante los combates con otros entrenadores!

Sin duda, de lo mejor que tiene **Let's Go, Pikachu!** y **Let's Go, Eevee!** es el vínculo que lograr fortalecer con tu **Pokémon**. Mientras exploras y luchas, es una buena idea relajarte con tus amigos. Disfruta un poco de tiempo de juego con **Pikachu** o **Eevee**.



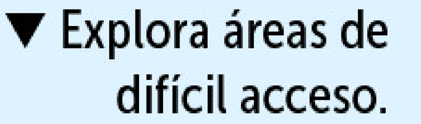
▼ **Meltan** es un nuevo *Pocket Monster*.







◀ ¡Viaja más rápido!



▼ Explora áreas de difícil acceso.



▲ Encuentra objetos con ayuda de tus **Pokémon**.



El lazo entre tu criatura es fuerte, te permitirá acariciarlo, alimentarlo y hacerle cosquillas. Recuerda que esto ayudará en tu camino y te dará algunas recompensas mientras viajas.

Si deseas que tu **Pokémon** sea vea *cool*, aquí te darán la posibilidad de vestirlo, peinarlo y colocarle los accesorios que tú quieras. Coordinarás tus guardarropas combinando su atuendo con el tuyo, o mezcla y combina diferentes elementos para darle a tu compañero un estilo propio y único.

¡Para todos!

Gracias a la versatilidad y las posibilidades del Nintendo Switch, adaptarse al universo **Pokémon** serán muy sencillo. Incluso aquellos que no hayan jugado antes la serie podrán empezar a disfrutar desde el primer momento. **Pokémon: Let's Go, Pikachu!** y **Let's Go, Eevee!** son muy accesibles para principiantes y, a la vez, lo bastante elaborados como para entretener a todos los entrenadores más veteranos y con más experiencia en estos títulos.

Para atrapar a los *Pocket Monsters* usarás los Joy-Con para lanzar la Poké Ball hasta tu objetivo, ya se oprimiendo los botones o agitando la muñeca, un principio más fácil que antes.

¡Switch versión Let's Go!

Este *bundle* incluirá el juego, la consola y los Joy-Con, y la increíble Poké Ball Plus.





◀ Su diseño es genial para los fanáticos del mundo **Pókemon**.





▲ ¡Con elementos RPG!



▲ ¡No dejes ir a los **Pokémon** legendarios!



▶ Lucha cotra el **Equipo Rocket**.

No olvides que cualquier **Pokémon** tendrá posibilidades de ser tu compañero de viaje. Cuando liberes a un **Pokémon** de su Poké Ball, caminará contigo para hacer tu aventura aún más divertida. Mientras exploras la región de Kanto, con él puedes, también, encontrar elementos ocultos. Además, cada Pokémon tiene habilidades distintas, por lo que cada viaje será diferente. Algunos te permitirán montarlos y moverte más rápido alrededor del mundo. ¡Una excelente forma de experimentar estos títulos!

Poké Ball Plus
Como su nombre lo dice, este objeto con forma de Pokébola servirá para jugar **Pokémon: Let's Go, Pikachu!** y **Let's Go Eevee!** en lugar de utilizar los Joy-Con y traer una nueva experiencia.

Con la Poké Ball Plus podrás llevar tu aventura de **Pokémon** al mundo real con un accesorio que cabe en tu mano.

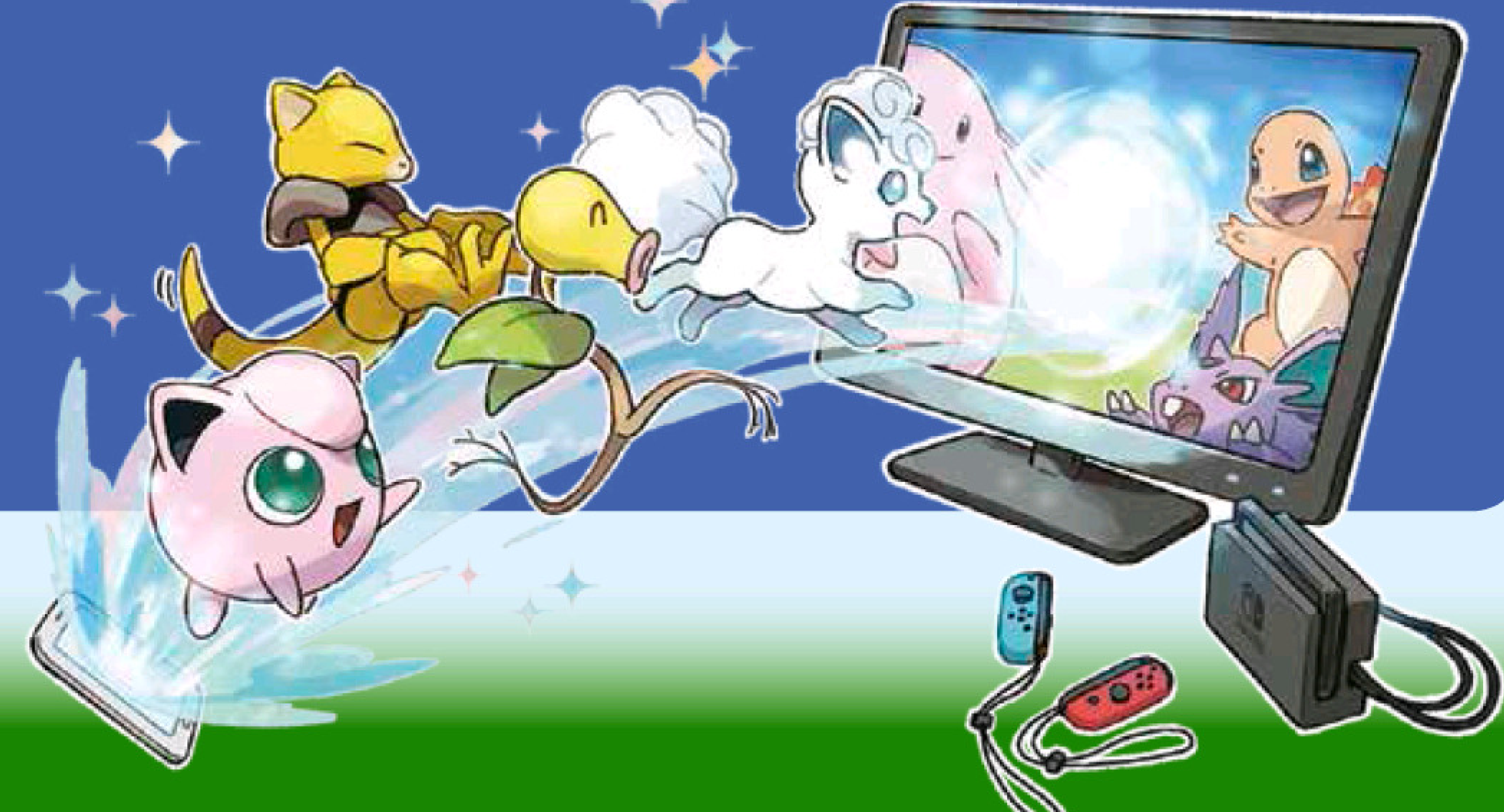
Al tener las mismas cualidades que los Joy-Con, la Poké Ball Plus será como un controlador con el que te moverás, lucharás y navegarás por los menús de ambas entregas.

Podrás utilizarla como si de verdad fueras a capturar un **Pokémon** al simular que la arrojas durante el juego, ya que cuenta con la capacidad de control de movimiento, por lo que cuando aparece

¡Lo que todos los fans pedían!

De **Pokémon GO** a **Pokémon: Let's Go, Pikachu!** y **Let's, Go Eevee!**

Usa el dispositivo móvil donde tengas a todas tus criaturas y transfiérelas al Nintendo Switch para ser el mejor.





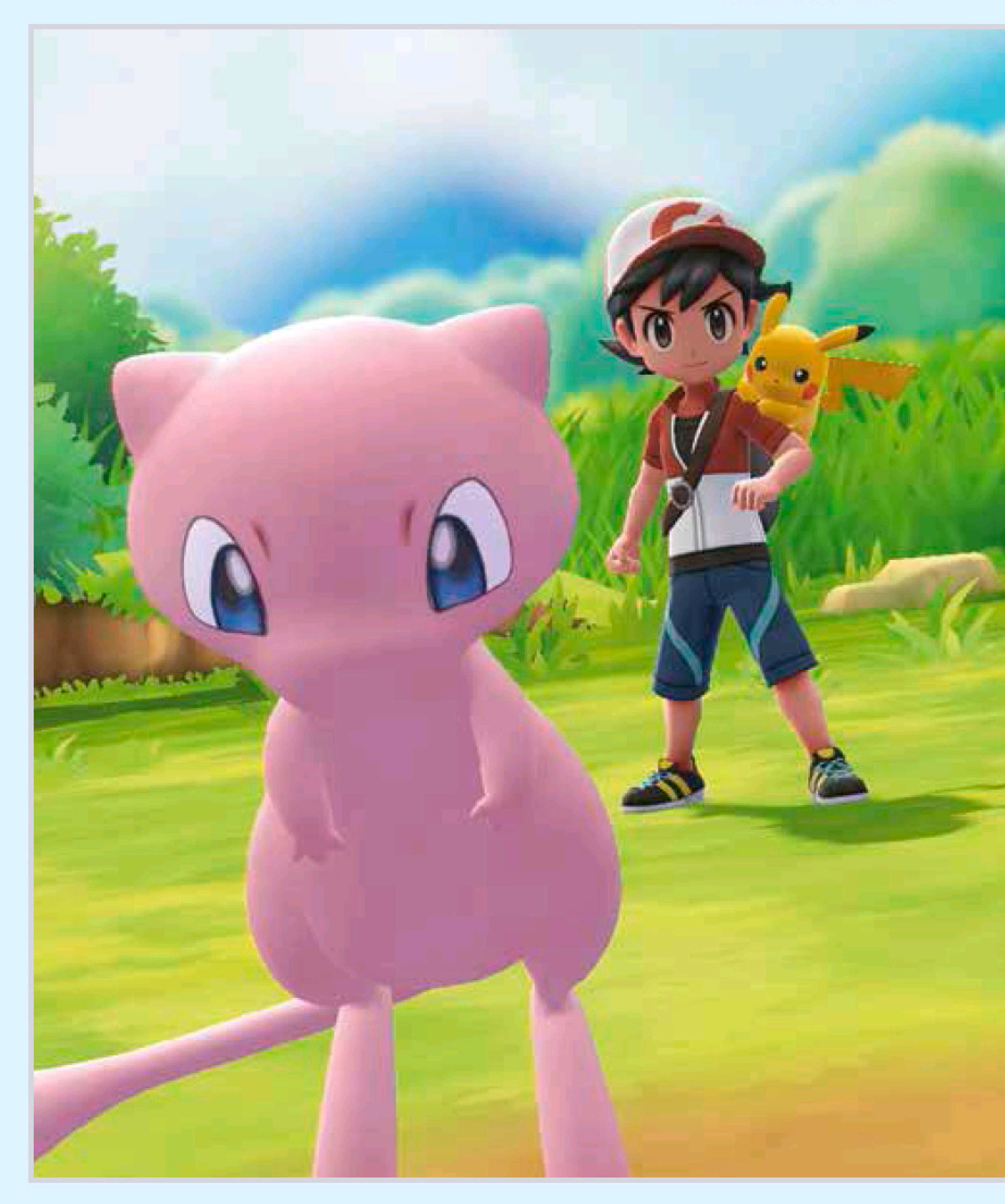


◀ Aprende las técnicas secretas.



▼ ¡Mueve los Joy-Con para capturarlos!

▼ **Mew** sólo estará en la Poké Ball Plus.



un *Pocket Monster* salvaje, deberás preparar tu Pokébola e intentar atrapar al monstruo de bolsillo.

Además, **Mew**, la legendaria criatura de tipo psíquico. Un **Pokémon** muy especial que no se podrá obtener de ninguna otra forma en **Pokémon: Let's Go, Pikachu!** y **Pokémon: Let's Go, Eevee!**, convirtiéndolo en un regalo extraordinario para los seguidores que adquieran la Poké Ball Plus.

Pokémon GO, formas Alola, megaevoluciones y mucho más...
Las sorpresas no terminan ahí. En cualquier versión de **Pokémon Let's Go** podrás transferir las bestias de la zona Kanto que hayas atrapado en **Pokémon GO** al Nintendo Switch. ¡Sincroniza todas las cuentas que quieras!

Algunos monstruos de bolsillo poseen variedades regionales. Las de la de Alola se denominan formas de Alola.

Si has capturado monstruos de bolsillo en este lugar de **Pokémon GO**, podrás enviarlos a **Pokémon: Let's Go, Pikachu!** o **Pokémon: Let's Go, Eevee!**

La megaevolución también está presente. Esta técnica poderosa que llega a Kanto por primera vez, es una forma de obtener una mayor potencia al desatar momentáneamente la energía que alberga un **Pokémon** en su interior. Esto únicamente se conseguirá cuando el vínculo que une a su entrenador y **Pokémon** sea muy fuerte.

En **Pokémon: Let's Go, Pikachu!** y **Pokémon: Let's Go, Eevee!** puedes megaevolucionar a ciertas ciraturas una vez por combate, si posees su Megapiedra correspondiente y una Piedra Activadora. El momento y **Pokémon** que elijas para la megaevolución puede llevar la contienda a uno u otro lado.

Si eres un seguidor de la serie **Pokémon**, ambos videojuegos te fascinarán y no querrás dejar tu Nintendo Switch en ningún momento. Ahora sí lo que muchos querían es una realidad, pues podrás llevar tu consola y tus **Pokémon** a donde quieras.

Las aventuras para ser el mejor maestro de los *Pocket Monsters* regresan a las grandes ligas e indudablemente se colocan como uno de los mejores lanzamientos de este 2018.

Poké Ball Plus

El *gadget* perfecto que no debe faltarle a quien desee una aventura única e inigualable en el Switch. El accesorio de todo maestro **Pokémon**.

Nintendo y GAME FREAK llevan la esencia de Pokémon a otro nivel de entretenimiento






◀ EL dragón que simboliza la serie de **Mortal Kombat**.



Mortal Kombat

Una de las franquicias más populares dentro del género del entretenimiento festeja un nuevo aniversario



La industria del videojuego se puede considerar una especie de entidad viva, la cual ha tenido (evidentemente) un nacimiento y un desarrollo. A esto sumaría que esta entidad también ha madurado y continúa en un proceso de evolución que parece no detenerse. Es interesante observar cómo ha sido ese proceso y así entender más esta industria que forma parte de nuestra vida diaria. Todo esto lo menciono porque hay una etapa de maduración que fue muy tangible en este ente, y mucho se lo debemos a un juego que revolucionó el mercado y nos llevó un paso más en este proceso: **Mortal Kombat**.

Mortal Kombat fue lanzado hace 26 años, y sin lugar a dudas se ha convertido el favorito de millones de *gamers* alrededor del mundo. Fue un concepto creado por el diseñador y dibujante Jhon Tobias y el matemático programador Ed Boon, dos chavos amantes del cine de Kung-Fu y fans de Jean Claude Van-Dame.

Ante el *boom* que fue **Street Figther II** para el mundo *gamer* por parte de Capcom, Midway, empresa norteamericana famosa por la distribución de **Pac-Man** en América, quería crear un juego que rivalizara con la joya de la desarrolladora japonesa.

Para ello se hizo de los servicios de Boon y Tobias, y estos le propusieron crear un juego de peleas con Jean Claude Van-Damme como protagonista. La empresa aceptó pero había un pequeño inconveniente: la estrella de Hollywood tenía un contrato firmado con Capcom para realizar la adaptación cinematográfica de **Street Fighter**. Volvieron a comenzar de cero.

Ed Boon y Jhon Tobias a partir del "no" de Van-Damme, se dieron a la tarea de crear un concepto muy interesante que mezclaba las artes marciales, la hechicería, clanes Ninja, antiguas leyendas japonesas, elementos



▲ La evolución gráfica había llegado a los videojuegos.



▲ El *roster* de peleadores de **MK**.



◀ Escenarios llenos de movimientos.



El género de peleas recibió muchas propuestas que llenaron las expectativas de los fans de las arcadias

modernos militares, y hasta estrellas de cine; todo esto aderezado con un argumento tipo serie B. Así nace **Mortal Kombat** uno de los mejores juegos de pelea de todos los tiempos, y que sin duda ayudó a madurar a la industria, tanto por su programación como por su nivel de violencia.

¡Round One Fight!

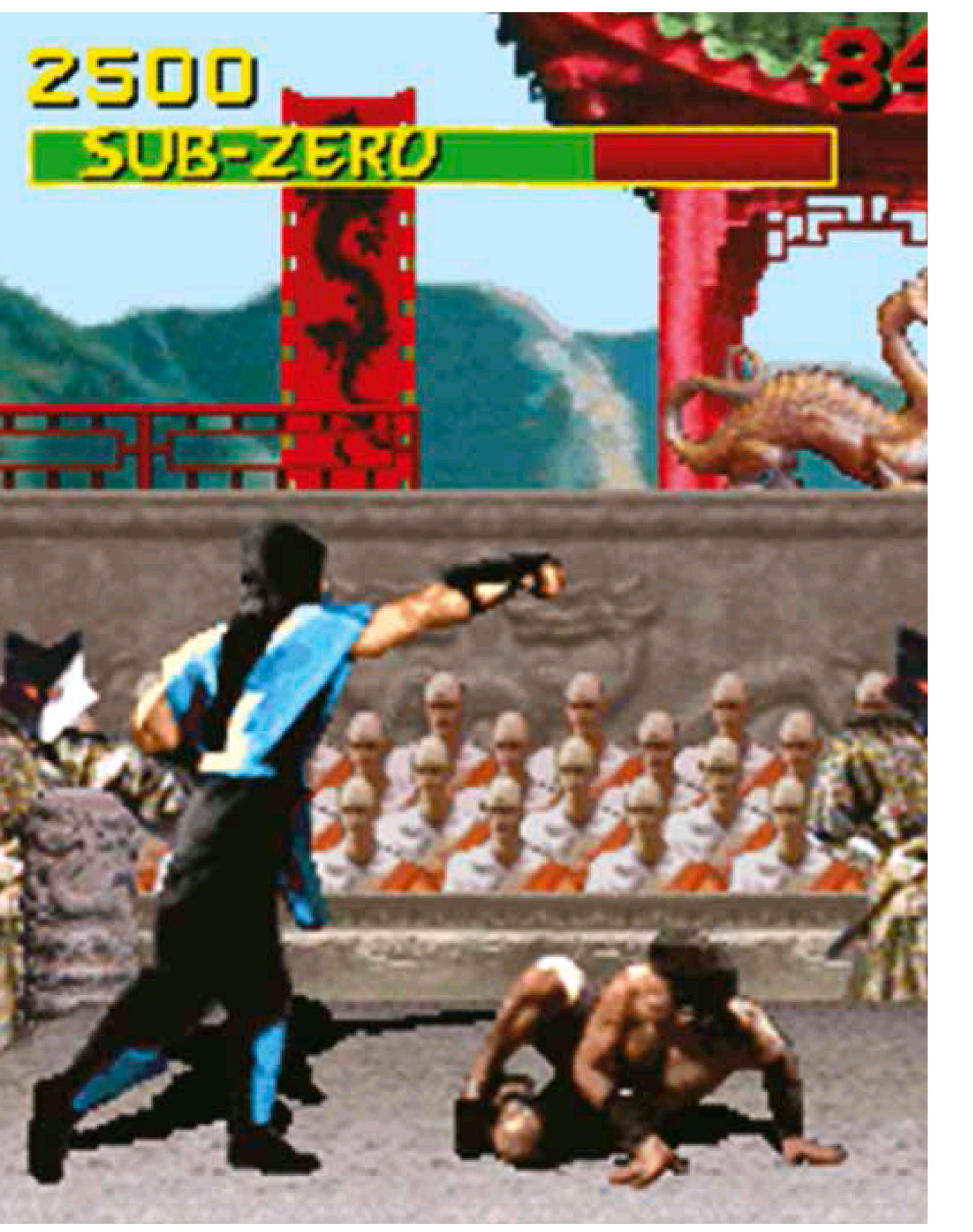
Lanzado para arcadias en 1992, **Motal Kombat** narra la historia de cómo un viejo hechicero, llamado **Shang Tsung**, habitante del Earthrealm, organiza un torneo de artes marciales entre los mejores peleadores de la tierra, contra algunos de los más despiadados peleadores de su reino. Si sus guerreros vencen, la tierra cae. Con este argumento digno de una película de bajo, pero muy bajo presupuesto, fueron presentados **Lui Kang**, **Jhonny Cage**, **Sub-Zero**, **Scorpion**, **Sonya Blade**, **Kano**, **Reptile** y **Raiden**.

Todos los peleadores tenían intereses personales para ganar este violento torneo, así como historias que se entrelazaban con algunos combatientes. Algo que inmediatamente destacó de cualquier juego del genero antes visto, es que al vencer a tu rival, podías ejecutar un movimiento final, con el cual podías "matar" a tu oponente por medio de un "Fatality", movimientos finales para eliminar a tus contrincantes.



▲ Una joya de los noventas.

▶ **Scorpion**, junto con **Sub-Zero** son emblemas de **Mortal Kombat**.



▲ Variedad de movimientos digitalizados.





▲ Nintendo se adaptó a la actualidad del momento.



▲ El *boom* de la serie llegó a los cómics.

Los programadores decidieron presidir de las animaciones tradicionales con gráficos más caricaturescos como lo era **SF**, y prefirieron contratar actores profesionales para capturar sus movimientos y crear gráficos digitalizados, sumamente reales para la época. El resultado fue todo un éxito y verdaderamente dividió a los *gamers* entre fans de **SF** y **Mortal Kombat**, pues hizo lo que ningún otro juego de la época pudo: quitar atención de los fans a **Ryu** y compañía.

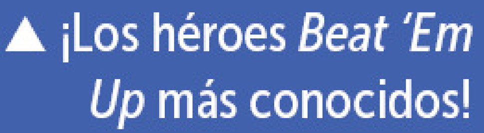
Este juego marcó un antes y un después en el tema de la violencia, ya que al ser un juego explícitamente *gore*, no iba a ser tan fácil las conversiones caseras. Nintendo sabía que la violencia presentada en **Mortal Kombat**, rebasaba por mucho sus normas y no podía publicar integro el juego, por lo que decidió remover la sangre por "sudor" y censurar los *fatalities* más sangrientos. Los fans se molestaron al ver el resultado final, además que la competencia de Nintendo en aquellos ayeres, o sea SEGA, sí publicó el juego con la sangre y los fatalities íntegros.

Nintendo supo que la llegada de una secuela era inminente debido al éxito del juego, la cual venía con sangre a granel y *gore*, por lo que la Gran N, debía dar ese paso lógico y adaptar sus reglas anti violencia a las demandas de aquel momento. **Mortal Kombat II** llegó integro a la Super NES y fue quizá, una de las mejores conversiones de un arcadia a consola casera.

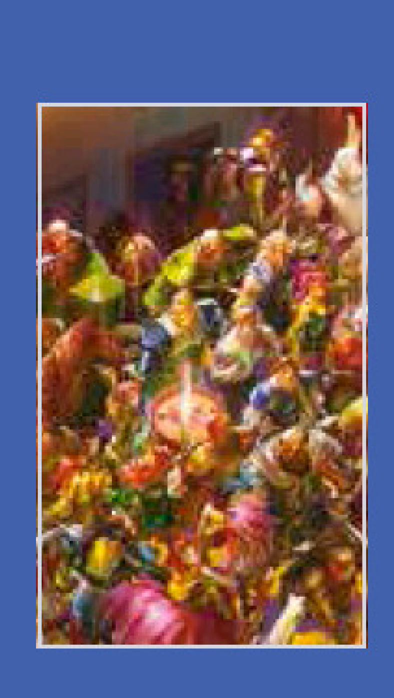
¡Finish Him!

Mortal Kombat es un universo entero dentro del mundo *gamer*, que ha tenido cabida en otros medios de entrenamiento masivo como el cine, la TV, los cómics y juguetes, además de múltiples secuelas, *spin offs* y *crossovers*, lo que lo convierten quizá, en uno de los juegos más explotados de todos los tiempos.

En un abrir y cerrar de ojos, se han ido 26 años desde que pudimos "rematar" a un enemigo. **Mortal Kombat** sin duda que marcó toda una época en la industria, con una serie de muy buenos juegos, personajes increíbles y buenas historias. Lo que esperamos a futuro es un nuevo juego de **MK** para Nintendo Switch que marque el regreso de la franquicia, ya que con las características de la consola, sería fácil ver cosas como la última entrega del juego o alguna versión especial, que sin duda se jugaría muy bien en la híbrida de Nintendo. ¡Felices primeros 26 años **Mortal Kombat**, larga vida a una de las franquicias más populares.


▲ ¡Los héroes *Beat 'Em Up* más conocidos!

Capcom
Beat 'Em Up Bundle



• Compañía
Capcom
• Desarrollador
Capcom
• Categoría
Arcadia / Acción
• Jugadores
Hasta cuatro
• Opinamos
Entretenido,cualquiera lo puede jugar. Lo retro está de moda.



Sangre y Gore
Violencia
Desnudo parcial
Uso de alcohol y tabaco

Capcom revive, una vez más, sus clásicos títulos que la llevaron a la gloria durante la época de los 80 y 90. Tal y como lo hizo con **Megan Man** y **Street Fighter**, ahora nos regaló un maravilloso recopilatorio de nombre **Capcom Beat 'Em Up Bundle**, que ya se encuentra disponible en las más reciente consola de Nintento.

Este gran videojuego retro contiene los siete clásicos: **Final Fight**, **Captain Commando**, **The King of Dragons**, **Knights of the Round**, **Warriors of Fate**, **Armored Warriors** y **Battle Circuit**, así que la diversión está más que garatizada. Para saber de qué van estos juegos, te daremos una descripción de cada uno de ellos.

Final Fight
Desarrollado por Capcom, este *Beat 'Em Up* hizo su aparición en 1989, primero como *Arcade* y más adelante en el Super Nintendo.

En él, la historia comienza en la década de los 90 en Metro City. Una ciudad donde el crimen gobierna las calles. El alcalde **Mike Haggar**, antiguo peleador callejero, decide hacer algo cuando su hija **Jessica** es secuestrada. El culpable es **Damnd**, quien lidera la banda Mad Gear de esta metrópoli.

Haggar pide ayuda a **Guy** y **Cody Travers**, amigo de **Jessica**, quienes deberán enfrentarse a los más temibles malhechores de los suburbios en el oeste de la ciudad. Ambos héroes se embarcarán en un viaje lleno de enemigos y grandes peleas.





▲ ¡De *Arcade* y SNES al Nintendo Switch!

◀ ¡Elige el que más te agrade!

Vale la pena darle un vistazo a cada uno de los juegos que conforman este compendio

Captain Commando
Una de las mejores entregas que incluye este compilado es **Captain Commando**. Esta obra también comenzó en las Arcadias en 1991 y después llegaría a la consola de 16 *bits* de Nintendo.

Este título futurista se desarrolla en 2026. Ubicado en un mundo plagado de crímenes de Metro City, el lugar está lleno de violencia. El **Captain Commando** y sus tres fieles compañeros se levantan para borrar este crimen del planeta Tierra y de toda la galaxia. Pero los delincuentes futuristas contra los que tienen que luchar están dotados de un poder secreto, oculto y maligno. Muchos de ellos son supercriminales, con habilidades que van más allá de los mortales ordinarios. El líder de todos los malosos es **Scumocide** (conocido como Genocidio en Japón).

The King of Dragons
Beat 'Em Up del tipo *Hack 'n Slash*. De principios de los 90 en las Arcadias y Super NES. **The King of Dragons** se encuentra ambientado en un entorno de fantasía, en donde los jugadores eligen entre cinco personajes (**Elf**, **Wizard**, **Fighter**, **Cleric** y **Dwarf**) para viajar a través del reino ficticio de Malus y derrotar a los monstruos que se han apoderado de ellos, así como a su líder, el **Dragon Gildiss**.**The King of Dragons** se caracterizó por su entorno, similar al de **Dungeons & Dragons** y otros fantásticos medievales, con monstruos



▶ **Captain Commando** es, sin duda, uno de los íconos de Capcom. En la serie **Marvel Vs. Capcom** apareció como peleador.



▲ ¡Arma tu equipo de hasta cuatro jugadores!

▲ ¡Visualmente mejorados!



▲ Arte conceptual de **Battle Circuit**.

▼ ¡Únete a **Cody** y **Guy** en **Final Fight**!

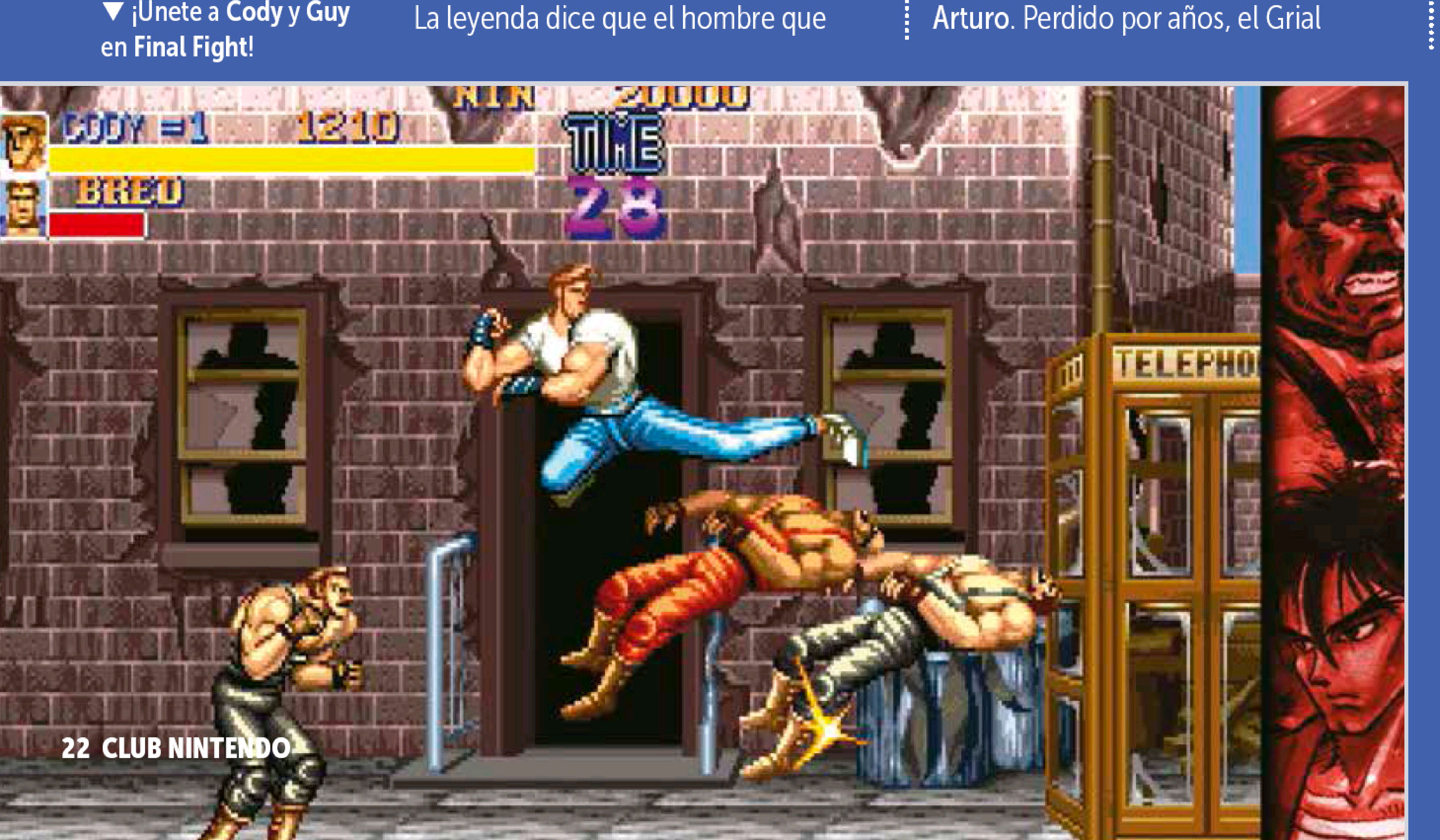
familiares como **Orcos**, **Gnolls**, **Arpías**, **Wyverns**, **Cíclopes** y **Minotauros**. Un título que no debes perderte.

Knights of the Round
Basado en la historia de La Mesa Redonda y el **Rey Arturo**, **Knights of the Round** cuenta con un sistema de avance de nivel similar a un RPG, con luchadores que obtienen nuevas armas y armaduras a medida que avanzan durante los diferentes escenarios.
La leyenda dice que el hombre que saca la espada Excálibur de la piedra está destinado a ser rey. Y así fue como **Arthur**, un joven caballero, logró apoderarse de la mítica arma y quitarla de la piedra, y reclamó su derecho de nacimiento y al reino.

Finalmente, **Arturo** se dirigió a **Merlín** para que lo guiara y aconsejara. Éste le explicó que sólo el Grial legendario tiene el poder necesario para unir a Gran Bretaña bajo el gobierno de **Arturo**. Perdido por años, el Grial sanaría la ruptura entre la tierra y el único rey verdadero, y traería prosperidad a la tierra y su gente. Un épico videojuego con mucha acción.

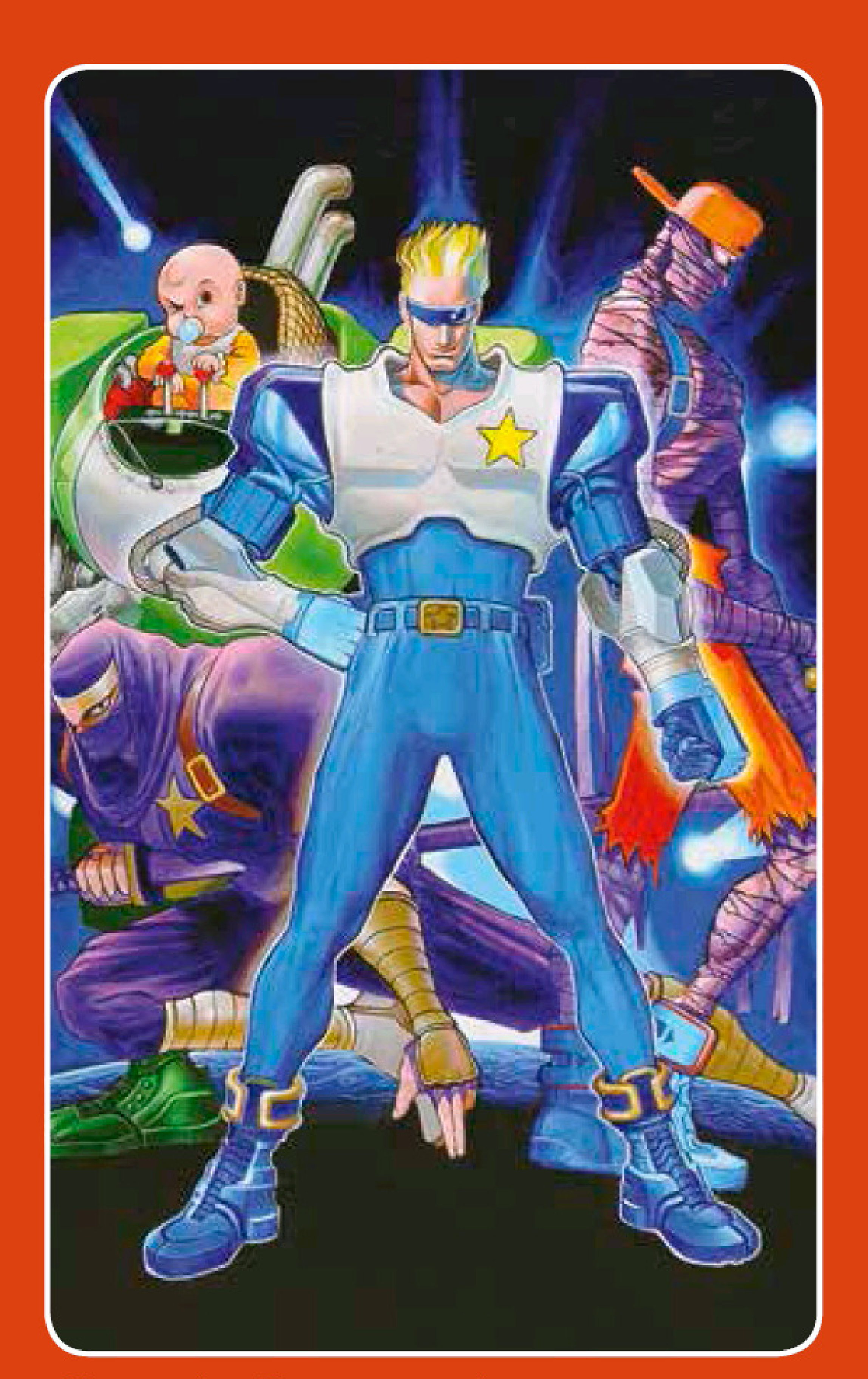


Warriors of Fate
Se lanzó por primera vez como un juego de *Arcade*, que funcionó con monedas en 1992 y luego se adaptó a Sega Saturn y PlayStation. Es el tercer juego de Capcom basado en el manga **Tenchi wo Kurau**, después de **Dynasty Wars** y **Destiny of an Emperor**. La historia tiene lugar en un reino ficticio donde el malvado señor **Akkila-Orkhan** (originalmente **Cao Cao**) de **Shang-Lo** intenta conquistar a sus países vecinos, convirtiéndolos en ruina y desesperación. **Kuan-Ti** (originalmente **Liu Bei**), con la ayuda de los cinco grandes guerreros, se alza contra la sombra conquistadora y lucha para defender a su gente y sus tierras. Este título no fue muy popular en América, pues se modificaron muchos elementos de la versión japonesa, aunque incluso



Tres pesos pesados

La tercia *Beat 'Em Up* más conocida de Capcom llega al Nintendo Switch. ¡Dale un vistazo!



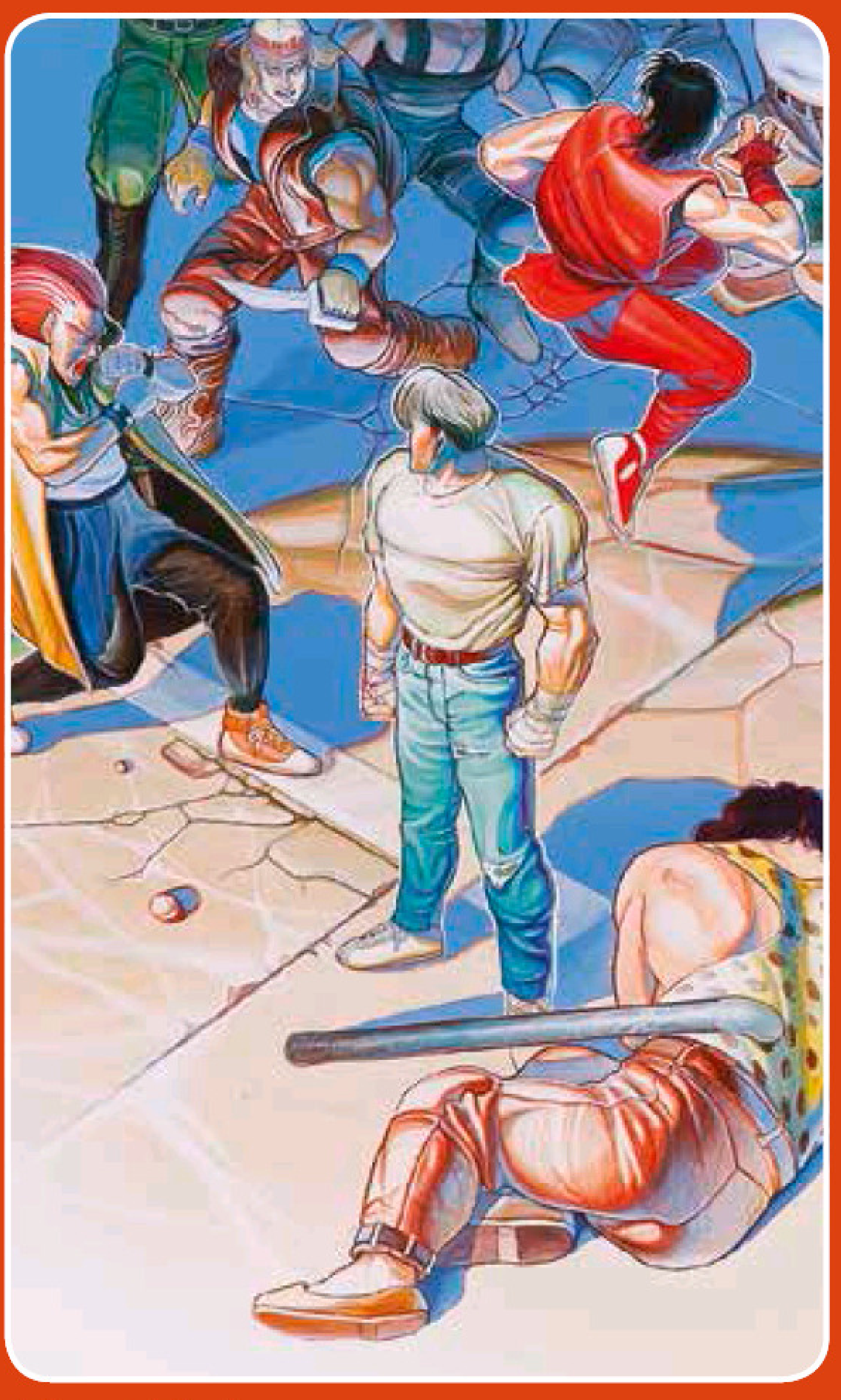
Captain Commando

El equipo del **Captain Commando** estaba conformado por **Mack the Knife**, **Ginzu the Ninja** y **Baby Head**. La patrulla futurista que cuidó de Metro City en los 90.



Knights of the Round

Los caballeros principales en este título fueron **Arthur**, **Lancelot** y **Percival**. El trío de héroes que ayudó a vencer a los villanos en este *Beat 'Em Up*.



Final Fight

Guy y **Cody** salvaron a Metro City en muchas ocasiones, ahora son más conocidos por su participación en la serie **Street Fighter** junto a **Poison** y **Hugo**.

así vale la pena que le des un vistazo a este videojuego lleno de acción.

Armored Warriors

Entrega virtual que sólo estuvo disponible en Arcadias. Fue estrenado en 1994. Su sistema de lucha era de forma libre e incorporaba hasta tres peleadores al mismo tiempo.

A pesar de que en Japón y América fue poca la distribución de este título alcanzó mucha popularidad, por lo que más tarde tuvo una secuela de nombre **Cyberbots: Fullmetal Madness**. Una de las características que más llamó la atención de **Armored Warriors** fue su modo *multiplayer* y la capacidad que otorgaba a las jugadores de realizar una gran variedad de ataques. Las armaduras se podían modificar, incluidos los brazos, las piernas, el armamento de mano y muchos objetos más.
Tenía una estructura de misión, con siete niveles en total. Cada etapa era diferente a la anterior, por lo que el nivel de dificultad incrementaba conforme progresabas. Si no pudiste disfrutar en su momento, aprovecha que llega al Nintendo Switch, quizá no es el mejor *Beat 'Em Up* de Capcom, pero sí de los más divertidos y llenos de acción.

Siete obras con historias distintas para disfrutar en cualquier modo del Switch



▲ ¡Los héroes de **Final Fight** están de vuelta!



▲ ¡Defiende a tu gente con Excálibur en **Knights of the Round**!



▲ ¡Feroces peleas en **The King of Dragons**!


▼ Arte conceptual de **The King of Dragons**.





▲ ¡**Captain Commando** y su equipo de guerreros!

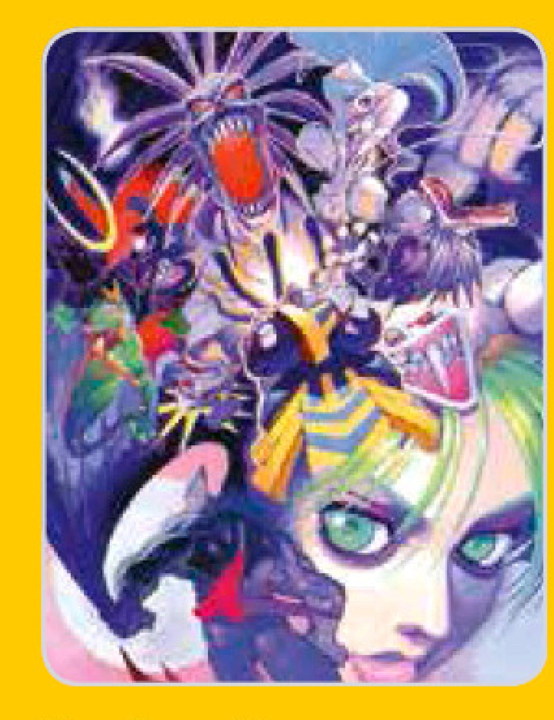
Battle Circuit
Un *Beat 'Em Up* de desplazamiento lateral lleno de acción, que fue lanzado en 1997 y sólo estuvo disponible en las Arcadias. El juego gira en un futuro alternativo, alrededor de un grupo de cazarrecompensas que debe capturar al científico loco **Dr. Saturn** y asegurar un sofisticado disco de computadora con un programa conocido como el Sistema Shiva. Esta obra se caracterizó por sus personajes cómicos (similares a los de **Captain Commando**). Esta entrega se desarrolla en universo de ciencia ficción futurista, es considerada un juego de culto. Es la primera vez que llega a las máquinas caseras a través de **Capcom Beat 'Em Up Bundle**.

En **Battle Circuit**, cuatro participantes podían jugar al mismo tiempo a través de niveles compuestos por diversos enemigos. Cada personaje tenía habilidades y movimientos diferentes.

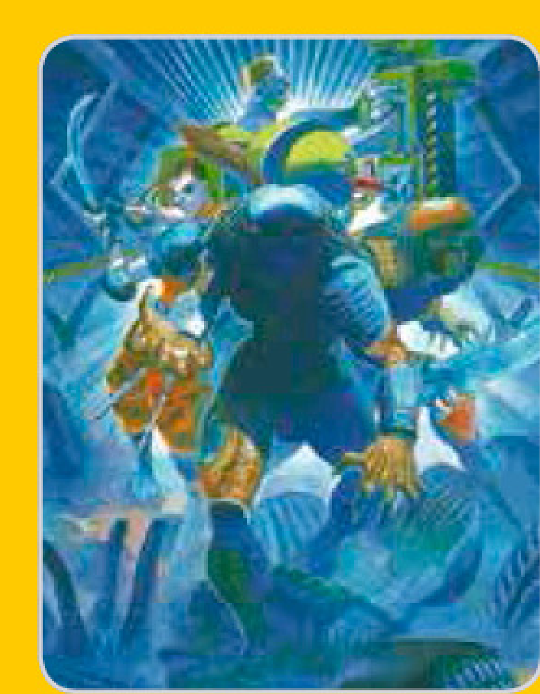
Como podrás darte cuenta, este recopilatorio de videojuegos retro de Capcom cuenta con grandes títulos que te traerán horas de diversión. Además, cada entrega cuenta con características diferentes y podrás ajustar la configuración de dificultad o darte más vidas para luchar en cada juego en su totalidad. ¡También disfrutarás de las versiones en inglés o japonés de cada uno! ¡Tú eliges cuál te gusta más! **Capcom Beat 'Em Up Bundle** engrandece el catálogo del Nintendo Switch y revive obras que jamás pensamos volveríamos a ver en una plataforma de nueva generación. Si ya los conoces, ¡juégalos de nuevo! y si es tu primer acercamiento a ellos, dales una oportunidad, ¡no te arrepentirás!

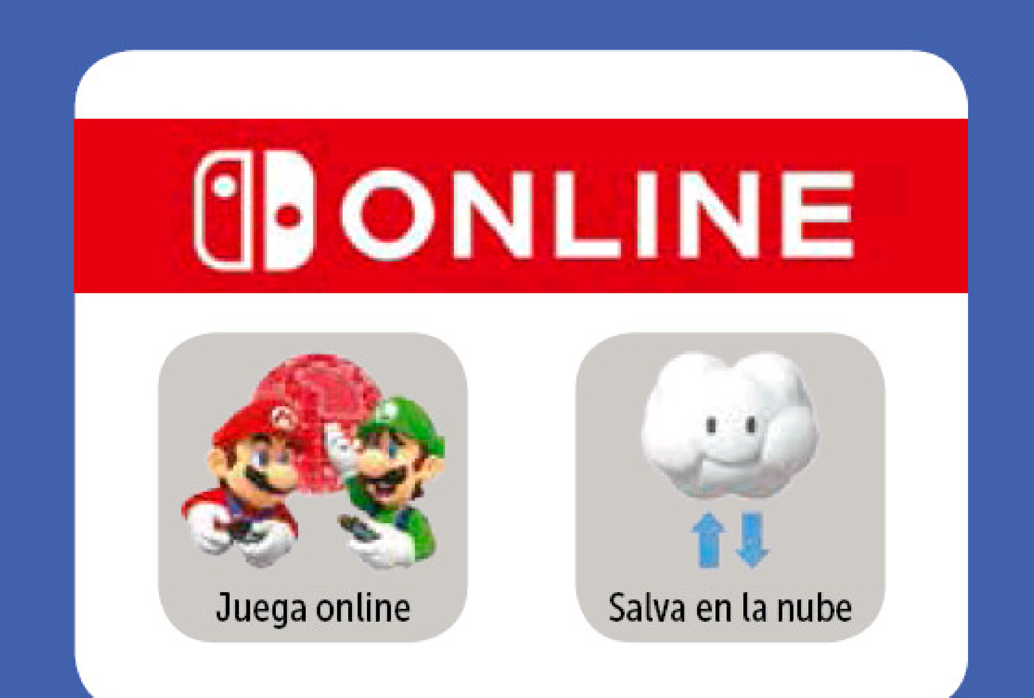
¡También nos gustaría ver!
Algunas series de Capcom que deberían revivir

No estaría mal que la compañía japonesa nos diera recopilaciones con estos títulos. Ya lo hizo con **Mega Man**, **Street Fighter** y ahora los *Beat 'Em Up*. Esperemos que pronto los tengamos en nuestras manos.


Darkstalkers


JoJo's Bizarre Adv.


Alien Vs. Predator



▼ Arte conceptual de TWEWY.

The World Ends With You Final Remix

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Square Enix
• Categoría
Acción / RPG
• Jugadores
Dos simultáneos
• Opinamos
¡No te lo pierdas! Una obra llena de magia, color y única.



Violencia de fantasía
Temas sugestivos

Originalmente, **The World Ends With You** es un videojuego lanzado en 2008 para la consola portátil Nintendo DS, el cual fue producido por Tetsuya Nomura (**Final Fantasy**, **Chrono Trigger**, **Kingdom Hearts**) y diseñado por Tatsuya Kando. Un RPG desarrollado por Square Enix.

Esta nueva edición que llegará al Nintendo Switch cuenta con el contenido de la versión original y con mejoras adaptadas a la más reciente consola de la Gran N.

La trama tiene lugar en el distrito de Shibuya en Tokio, Japón. Tomarás el papel del **Neku Sakuraba**, un adolescente antisocial que no se lleva muy bien con las demás personas.

Un chico solitario que sólo gusta de escuchar música. Desafortunadamente para **Neku**, su vida dará un giro inesperado cuando deba unirse al Juego de los Reapers junto con otros personajes.

El protagonista se topará con la misteriosa **Shiki** y se verá atrapado en un juego mortal: deberá completar retorcidas misiones para salvarse o será borrado del planeta. En esta aventura, tendrás que superar cada combate con los controles



▲ ¡Realiza poderosos ataques!


▲ ¡Acaba con los enemigos!


▲ Interactúa con las personas.

Si no pudiste disfrutarlo en el NDS, el Switch te ofrece la oportunidad de experimentar este increíble RPG

tradicionales o usar los mandos Joy-Con para conseguir un estilo de pelea más fresco y único.

Completarás la misión o borrarás los recuerdos. Eso es todo lo que **Neku** sabe después de recuperar la conciencia en medio de una intersección concurrida sin saber que ha pasado con él y cómo llegó ahí.

Ahora él y su compañero deberán luchar para sobrevivir a un juego de vida o muerte, en esta historia retorcida con más giros que el laberinto urbano de Tokio en el que están atrapados. Esta versión definitiva del clásico RPG de Square Enix da vida a la oscura historia trama que ahora llega al sistema Nintendo Switch, junto con un capítulo adicional, combate exclusivo para dos jugadores, y algo novedoso, una banda sonora remezclada y nuevas pistas musicales.

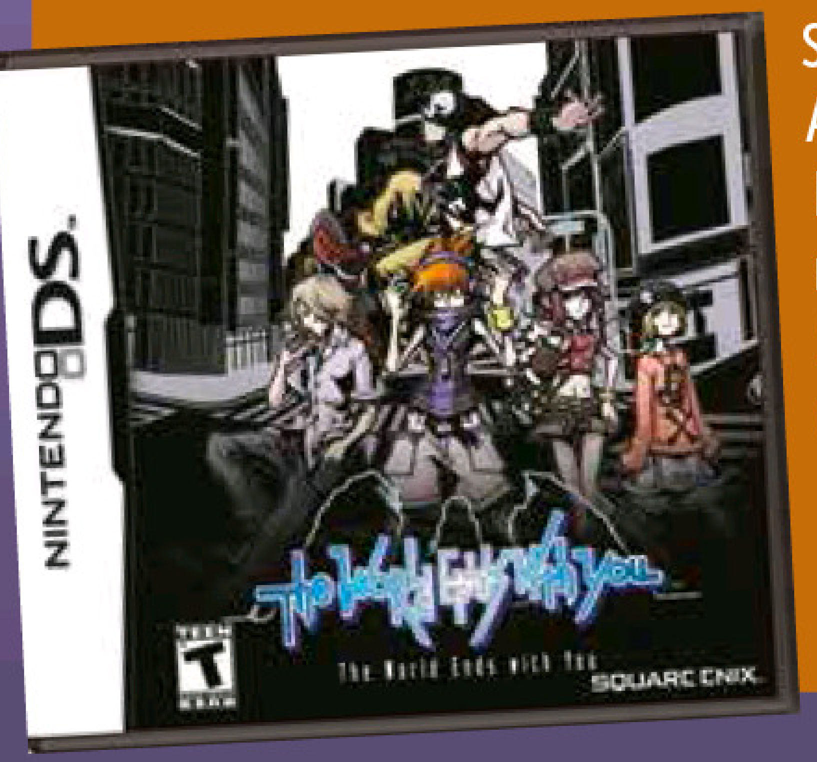
En el caos de la abarrotada y gran ciudad de Tokio, los participantes del Juego de los Segadores deberán completar misiones diarias o enfrentar el borrado total de sus vidas.

En tu papel como **Neku** es posible que, el héroe de esta historia no esté tan entusiasmado con el establecimiento de relaciones, pero con su propia vida en la línea, tendrá que aprender a trabajar con un amigo y hacerlo lo más rápido posible, pues sólo tienen siete días para completar la misión.

Te prepararás con opciones que mejoran las estadísticas y recolectarás alfileres misteriosos para desatar habilidades psíquicas en la batalla, armarás tu estrategia y formarás tu equipo para vencer a los más extraños enemigos que estarán frente a ti.

¡Hace diez años!

De lo mejor de Square Enix con Nintendo



Su lanzamiento en América fue en 2008 y hoy podemos disfrutarlo nuevamente en el Switch. De lo mejor que tendrá este año la consola híbrida.



Los héroes de TWEWY

Algunos de los personajes que te ayudarán a sobrevivir en el Reaper's Game



Joshua
Extremadamente inteligente, con un gusto refinado, además de un vasto conocimiento.



Shiki
Intenta dar lo mejor de sus habilidades para ayudar a otros. Es positiva y optimista

Beat
Hace todo lo posible por actuar duro, aunque es una persona noble que busca el bien.



Rhyme
Ella siempre lleva una sonrisa y es amable con todos los que conoce. Es muy razonable.

Neku
Es el protagonista. No le gusta mucho convivir con los demás, es un poco introvertido.

Tomarás el control de batallas de RPG en tiempo real y llenas de acción con los controles táctiles o Joy-Con.

Con las nuevas características, además de todo el contenido de Nintendo DS y las versiones móviles, esta edición definitiva de este clásico moderno finalmente está aquí.

The World Ends With You está dividido en tres capítulos, cada uno representa una semana en la que **Neku** participa en el Reaper's Game. Cada episodio consta de siete partes, que forman los días de la semana.

En él controlarás a **Neku** y su amigo en su travesía por el distrito de Shibuya en Japón, esta zona cuenta con diversas zonas que son accesibles durante días específicos. Una de las cosas que más atrae en **The World Ends With You** es que para liberar los lugares deberás cumplir con ciertos objetos como eliminar a una cantidad determinada de enemigos, utilizar ropa de alguna marca o entregar cosas específicas a las personas.

También encontrarás los psych pins, pines que poseen cualidades únicas y te ayudarán en los combates o a cambiar por ropa o dinero.

El modo de batallas se llama Stride Cross Battle System, en el que tanto **Neku** como **Noise** se enfrentan a los mismos enemigos al mismo tiempo.

Este RPG es fantástico. Square Enix hizo un trabajo increíble y nos entrega una edición mejorada y con más emoción del título que vimos hace un década en la portátil de Nintendo.

The World Ends With You Final Remix llega al Nintendo Switch con mucho potencial por delante, así que únete a Neku en esta mágica travesía.

¿Ocurrirá una tragedia o podrás evitar lo que parece inevitable? Posee un estilo visual innovador, una banda sonora pegadiza y mucho más, te transporta a otro mundo donde sólo el héroe más de moda puede evitar su fatal destino. ¿Tienes lo suficiente?

▼ ¡Usa los pines para mejorar tus habilidades!



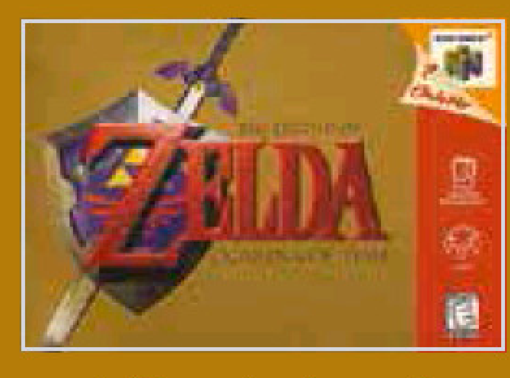
◀ ¡Con toda le esencia de clásicos como FF!

▶ De niño a leyenda.



20 años de perfección

Muchos de los juegos que aparecen actualmente, intentan ganarse un lugar en la historia, pero existe uno que será una leyenda por siempre



▲ El cartucho más deseado en 1998.

Hace exactamente dos décadas, apareció el juego que revolucionó toda la industria, marcando un camino que hasta la fecha, todo mundo quiere seguir, pero nadie lo ha alcanzado.

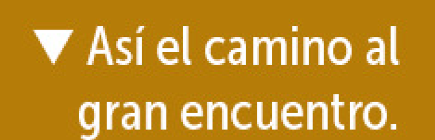
Existe una regla muy clara en el mundo de los videojuegos. Cuando un título es bueno, lo será por siempre, y en este caso, con **TLOZ: Ocarina of Time**, el tiempo no ha hecho más que elevarlo a un pedestal muy imortante en el que lleva 20 años, el de el mejor juego de todos los tiempos. Palabras importantes sí, pero que este juego cumple como ninguno otro, como nadie en todo este tiempo, logrando que su leyenda no sólo se mantenga, sino que influya cuando desarrollo aparece en el medio desde 1998.

Hablar de este juego es muy especial, tiene una historia importante. Primero debemos dejar claro que antes de este título, sólo había tres obras de la serie, dos para NES y una para SNES (sin

▶ El paso del tiempo puede ser cruel...



▼ El encuentro con el destino.



▼ Así el camino al gran encuentro.





Muchas veces, un pequeño héroe puede hacer la diferencia para cambiar el destino

contar **Link´s Awakening** en el GB), por lo que tenía una responsabilidad muy grande al dar el siguiente paso de la serie, el de los mundos virtuales en 3D.

Primero se presentó allá por inicios de 1996, para ser más exactos en febrero 10 de ese año, las primeras imágenes de lo que podría ser la leyenda en 64 bits, con modelados poligonales, que si bien nos impresionaron en ese momento, no tendrían nada que ver con lo que fue el resultado final. No sabíamos lo que nos esperaría en aquel entonces. Y claro, no era para menos, el propio Shigeru Miyamoto lo comentó, él y su equipo habían dado lo mejor de cada uno para el desarrollo de esta obra, no se habían quedado con nada en mente, esto gracias al gran poder de la consola, la más poderosa de aquella generación.

Los primeros comentarios de Nintendo, ya al mostrar las imágenes reales, correspondientes al desarrollo actual, indicaban que el título aparcería para el Disk Drive 64, una unidad de discos grabables que en ese momento se pensaba aparecería en todo el mundo, pero poco a poco fue perdiendo fuerza la idea, hasta que se canceló de forma definitiva la aparición del DD64 en América, lo que obligó a Nintendo a lanzar el título en formato de cartucho, como era el plan original desde antes de comenzar con la programación del juego.

Poco más de dos años después de su anuncio, el 23 de noviembre de 1998, el juego llegó al mundo, y los comentarios eran contundentes. Nos encontrábamos ante el mejor juego de todos los tiempos, así de claro,

▼ El fantasma de Ganon.



▶ Todos tienen un punto débil.





▲ La triste despedida.



▲ Analiza bien el entorno para avanzar.

Los movimientos de Link se mantienen al crecer, pero como adulto puede usar armas pesadas

así de sencillo. Y miren que antes de **Zelda**, habíamos jugado **Super Mario 64** y **GoldenEye 007**, pero no tenían cómo competir contra **Link** y su enorme mundo virtual.

Aquel primer contacto con **Link**, todos lo recordamos, todos los que iniciamos esta aventura no podremos olvidarlo jamás. Ver al pequeño Kokiri llorando por la falta de una hada que lo acompañe, nos llegó al corazón, pero en este momento, comprendimos que a veces, es como pasa en la vida justamente, cuando el destino nos tiene preparado algo distinto, algo que cambiara por completo el mundo.

La historia de **TLOZ: Ocarina of Time** es realmente asombrosa. Iniciamos como **Link**, siendo un niño indefenso, que poco a poco comprende que tiene una misión muy importante por cumplir, salvar el reino de Hyrule e impedir que **Ganon**, un terrible villano que quiere conquistar todo el mundo, logre su objetivo. Esto es la parte simple del argumento, la que todos entendemos al inicio y aceptamos como una verdad, pero también hay otra parte que nos dejó asombrados, y es que **Link**, en un punto de la aventura, puede y debe viajar en el tiempo, 7 años en el futuro, tiempo en el que ya es capaz de tomar la Master Sword y enfrentar al terrible **Ganon**.

▶ Es muy fuerte, pero lento.



◀ Se dice que son guerreros del pasado.

▶ El primer jefe que enfrentas.





Los personajes de la aventura.

Todos con diferentes motivos, pero un mismo objetivo.

Link jóven

Comienza usando la espada de Kokiri, para después usar la Master Sword.

Zelda jóven

Te acompaña toda la aventura, pero viajando unos años en el tiempo.

Ganondorf

La maldad que reencarna cada 100 años, tiene un fragmento de la trifuerza.

La maestría con la que Nintendo diseñó este juego, nos deja claro lo que realmente pasa dentro de la compañía, siempre buscando la perfección. Tenemos claro que dar un salto así, del 2D al 3D no sólo no es fácil, sino que muy pocas veces ocurrirá que se haga de una forma tan magistral que sea recordado por siempre. Existen muchos casos de series que al momento de dar el paso a este mundo en 3D simplemente fracasan y se pierden para siempre.

Hyrule tenía vida. No lo podemos definir de otra forma, Hyrule estaba vivo en cada uno de los rincones de su amplio mapa. Estaba vivo en sus árboles, en las mariposas que volaban cerca de las flores que nos acompañaban en los largos caminos, pero también, vivo y lleno de peligros, algunos cuando el sol estaba en lo más alto, pero otros, cuando la luna aparecía en el mundo.

Y esto es algo que debemos dejar bien claro. **TLOZ: Ocarina of Time**, fue el primer juego que nos invitaba a vivir un mundo en el que había un horario, en el que podíamos usar la mañana y la noche para distintos objetivos y realmente afectaba el desarrollo del juego. De entrada, muchos lugares, como el castillo de Hyrule, cerraban por completo al llegar la noche, esto por seguridad, ya que Hyrule se llenaba de monstruos horribles que debíamos enfrentar si es que no nos encontrábamos en un lugar seguro.

Mucha de la magia de este y de cualquier otro **Zelda**, es la exploración, pero en **OOT** vaya que tenía un sabor especial, porque en ocasiones, sólo caminábamos por horas, en direcciones sin ninguna lógica, pero que al final, nos dejaban sopresas, encontrando calabozos ocultos, o largos momentos de reflexión, solos en ese enorme mundo, buscando algo que ni nosotros sabíamos bien qué era.

Navi


Una compañera que con el paso de las horas se vuelve amiga. Te ayudará en lo que pueda, para al final desaparecer sin decir mucho, debido a ella, tenemos **TLOZ: Majora's Mask**, la secuela de **Ocarina of Time**.



◀ Una planta fácil de derrotar.



▶ Ten cuidado con sus saltos.



Para recordar por siempre

The Legend Of Zelda es la representación de la eterna batalla del bien contra el mal. Justo como pasa en la vida misma.

NINTENDO SWITCH

Splatoon 2

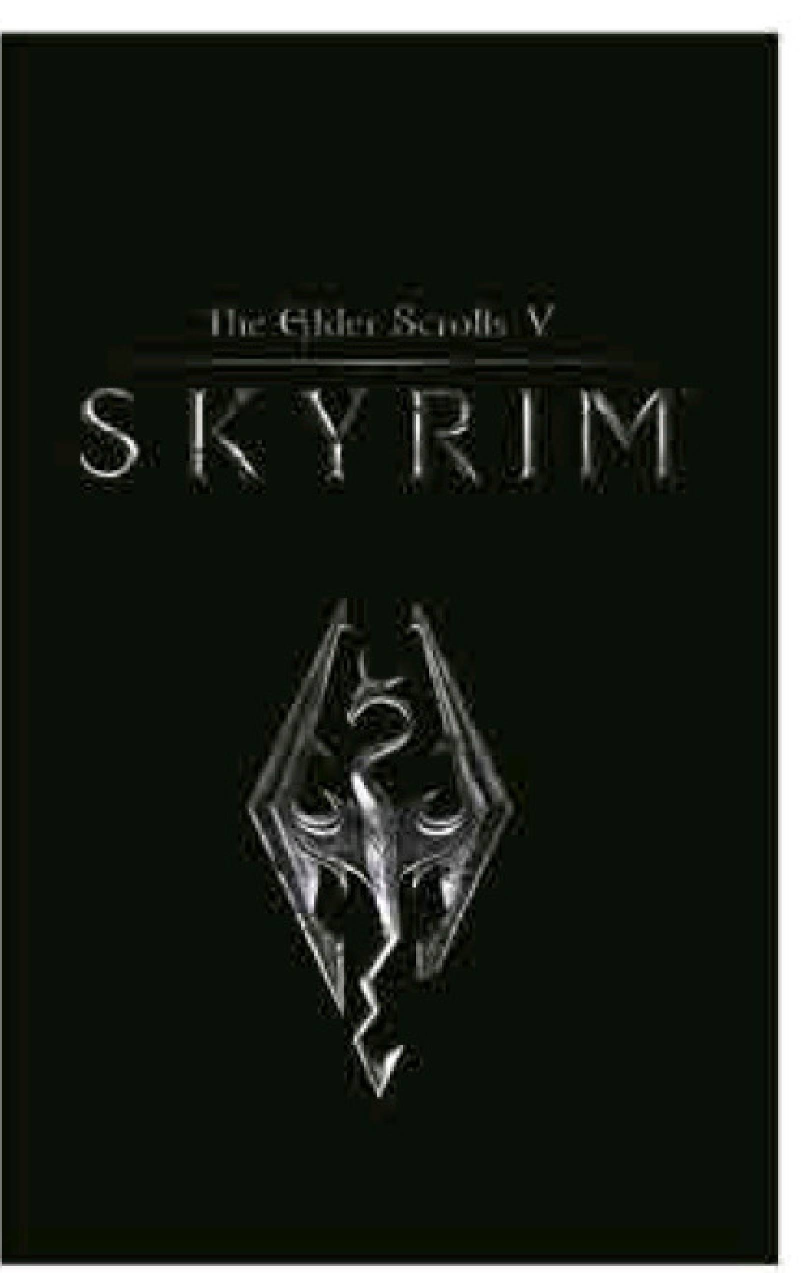
¡DISPONIBLE YA!

SPLATOON.NINTENDO.COM/ES















es.nintendo.com/switch

Nintendo

▶ Enfócate en un solo enemigo.



▼ Todos los cofres ocultan sorpresas.





▲ El memorable templo del agua.

Pero no todo el tiempo estábamos solos. Teníamos varios personajes, amigos que encontrábamos a lo largo de la aventura y que nos permitían vivir de una forma muy especial el mundo de Hyrule. Desde el vendedor de máscaras, hasta la señora que perdió sus perros, sin dejar de lado a los más memorables, como **Malon**, **Ingo**, **Darunia**, **Rutto**, **Saria**, y claro, **Zelda**.

La princesa **Zelda** tiene un papel muy importante en el juego, ya que se convierte en una guía a la cual recurrimos en momentos muy precisos, que nos ayuda cuando más lo necesitamos, pero con otra personalidad, una que vaya que nos engañó por muchas horas de juego, nos referimos a **Sheik**, ese personaje que cuando creíamos todo perdido, aparecía para renovar nuestras esperanzas y darnos algo de motivos, de fuerza, y en momentos, alguna melodía mágica que tocándola en la ocarina, nos llevaba a otras zonas, en las que la aventura se debía continuar.

Estoy seguro que nosotros no fuimos los únicos que en ocasiones, jugabamos **Ocarina of Time** no por buscar otro templo, sino simplemente para descansar. Para olvidarnos del mundo exterior, de algún problema, visitábamos al aldea Kakariko, el pueblo Goron o incluso el reino Zora, y simplemente caminábamos esperando algo, esperando encontrar un poco de paz, calma, fuerzas para continuar el camino, aunque este no fuera precisamente el de la aventura el juego, sino nuestro camino de todos los días. A ese nivel llegaba **TLOZ: Ocarina of Time**, que nos regalaba momentos únicos, que nadie más podía replicar en sus juegos, y esto es algo bien importante, un juego de **Zelda** no es líneal, todos los jugamos y sobretodo, vivimos de maneras distintas, por lo cual esimportante siempre resaltar el hecho de que la

▶ Los Kokiri no pueden abandonar el bosque o pierden la vida.



▶ Es obvio, pero si no lo has notado, un homenaje a **Mario y Luigi**.



Conoce algunos de los sabios

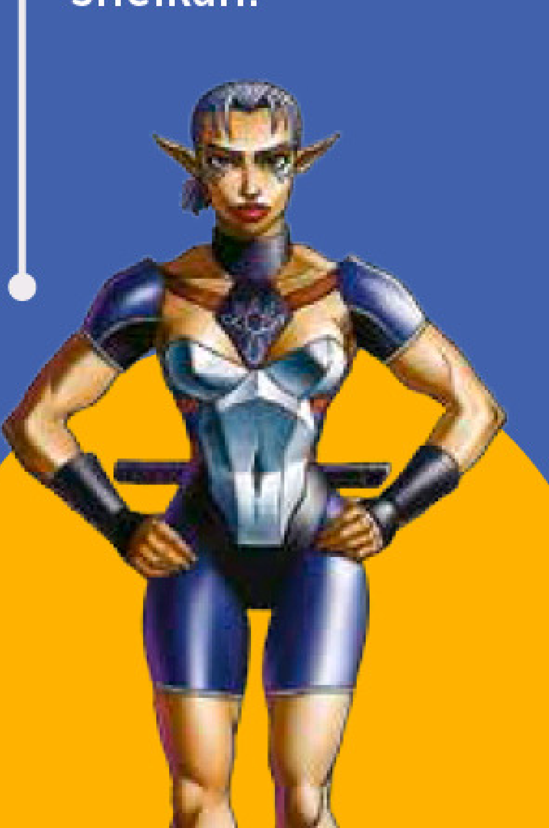
Muchos personajes en el juego te ayudarán en la aventura, algunos con acciones, otros con consejos, como los grandes sabios.





Zora:
Esta raza es una de las más curiosas del juego, ya que pueden estar tanto fuera como dentro del agua por horas.

Impa
La niñera de Zelda. La cuida todo el tiempo, con una personalidad fuerte, como todos los Sheikan.





Darunia
El sabio de los Goron. Después de ayudarlo te considera un hermano.



Sheik:
Se volvió uno de los personajes más importantes de la serie, al grado de que a partir de la edición para GameCube, no falta a Super Smash Bros.

Puedes participar en diferentes minijuegos, para ganarte premios interesantes, como un caballo.

aventura vivida, es un paseo personal, algo que nos quedamos y vivimos de formas diferentes.

El juego ha llegado a otras plataformas de Nintendo. Lo podemos jugar en GameCube, Wii, Wii U y en un fantástico *remake* en N3DS. Pero eso no es lo mejor, sino que sigue manteniéndose en un nivel superior a lo que actualmente se ve. No estamos hablando de aspectos superficiales como el apartado gráfico, sino de realmente temas importantes, como mecánicas y dirección.

El famoso Enfoque Z que nos permitía marcar a un enemigo para pelear contra ellos, es el día en que no se ha podido copiar, **Castlevania** lo intento de una forma justa, pero inferior a lo visto en el juego de Miyamoto, lo cual deja claro que no sólo se trata en ocasiones de poder copiar, sino de implementar correctamente lo que se ve en pantalla.

TLOZ: Ocarina of Time dejó al mundo de los videojuegos un camino a seguir como comentamos al inicio del artículo, y en 20 años, no se ha podido superar. El primer juego que fue calificado con un 10 en la Academia de Ciencias y Artes Interactivas, el primer 10 de parte de Famitsu, un 10 que no representaba solamente perfección,



▼ El momento en que conoces a Epona.



▲ ¿No te recuerda a **Super Mario 64**?



▲ Los enemigos presentan formas muy variadas.



▲ Algunos templos están vivos.



▶ No olvides visitar las tiendas.

▼ **Saria**, tu gran amiga.

sino también un modelo, un aporte como pocos a este medio, que actualmente, ahora que se cumplen 20 años de su salida, deberian mirar atrás, recordar lo que realmente vale la pena de un videojuego, entenderlo e intentar dejar algo más que sólo un título del montón a este mundo.

Link fue hace 20 años nuestro mejor amigo. Conocimos gente asombrosa, lugares mágicos y tuvimos batallas inimaginables. Ahora, con 20 años más cada uno, es buen momento para regresar a ese Hyrule de 64 bits, de 256 megas, reencontrarnos con ese gran amigo, y conversar un rato, recordar las aventuras e ir por nuevas, preguntarnos si hemos seguido creciendo, como lo hicimos juntos dentro de ese Templo el Tiempo al levanta la Master Sword... estamos seguros de que tanto **Link**, como todos los que crecimos viviendo esa maravillosa historia, ahora mismo la llevamos en nuestro corazón, la recordamos en días difíciles y sonreímos, porque aventuras como esa, hay muy pocas en la vida y tuvimos la fortuna de jugar la más grande, la más épica de todas.

Para las nuevas generaciones de jugadores que por alguna razón no lo han podido jugar, les direos lo siguiente. Dejen de jugar lo que tengan ahorita, corran por un Nintendo 64 o por la versión para Nintendo 3DS, pónganse cómodos y esperen a vivir la aventura que les cambiará la vida, pero más importante, para conocer a un amigo que jamás los va a dejar solos, y que los acompañará a un mundo del que créanme, no querran dejar,

Una amistad para siempre.

Saria, la sabia del bosque.



Al inicio de tu aventura, no cuentas con la ocarina del tiempo, sino con la de hada, que te regala Saria antes de dejar el bosque de los Kokiri.



Nintendo
NINTENDO 3DS
amiibo
Miitopia™
Una lucha ÉPICA entre el BIEN y el MAL
Emprende un viaje y salva el mundo.
Tus amigos. Tus aventuras. Tus reglas.
Prepárate para travesuras de los personajes Mii™.
new NINTENDO 3DS XL
ESTILO GALAXIA NUEVA
NUEVO NEGRO
NUEVO ROJO
new NINTENDO 2DS XL
NEGRO Y TURQUESA
Se puede jugar en todas las consolas de la familia Nintendo 3DS.
La nueva consola New Nintendo 2DS XL reproduce todos los juegos de Nintendo 3DS, solo en 2D.
Para las consolas Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores. El juego y las consolas se venden por separado.
© 2016-2017 Nintendo. Miitopia, Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.
DIVERSIÓN SIN IGUAL



Épico

No sabemos si llegará el día en que otro juego revolucione tanto el medio como Ocarina of Time.



▲ El modelo de **Ocarina of Time**, para usar el atuendo en **BOTW**.

▲ El encuentro de los grandes rivales.

y que al final, como todos los que lo hemos jugado, se quedarán con el control en las manos, viendo el final, emocionados pero al final deseando que no termine, mientras limpian las lágrimas de sus ojos.

TLOZ: Ocarina of Time es el mayor regalo que los videojuegos le han dado a la humanidad, debería ser jugado y estudiado no sólo los jugadores, sino por todo el mundo, por todos los que deseen conocer la verdadera felicidad. Felice 20 años, **Link** de **Ocarina of Time**, juntos seguiremos viviendo más historias increíbles, pero ambos sabemos que lo vivido en Nintendo 64, siempre tendrá un lugar especial.

Otro punto a favor de esta interesante historia, es que es el momento clave para la cronología de la serie, al viajar en el tiempo, se crearon dos líneas, una en la que el héroe triunfa y otra en la que perece, lo cual da un toque bastante dramático al argumento, algo que los fans pedían desde hace mucho, emotividad en la serie, y con este título llegó, situación que se ha mantenido intacta en las siguientes entregas.

Todo lo anterior es lo que vuelve especial a **The Legend of Zelda**, que lo volvemos algo más que un videojuego, se vuelve nuestra historia, nuestra propia leyenda que contamos en el mundo real, y que sonreímos al recordar.

¿Cómo celebrarás las primeras dos decádas de esta gran aventura? Conectarás tu Nintendo 64 o lo disfrutarás en alguna otra de las opciones que nos ha brindado Nintendo en las diferentes consolas?

▼ A todos les gusta la música.





La música juega a tu favor

Usa las melodías para viajar.



Además de las melodías del juego, puedes crear tus propias obras, las cuales puedes emplear con el espantapájaros.

▼ **Mario** y compañía están de vuelta.

New Super Mario Bros. U Deluxe



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Aventura / Plataformas
• Jugadores
Hasta cuatro
• Opinamos
Más contenido y mayor diversión en el Nintendo Switch.



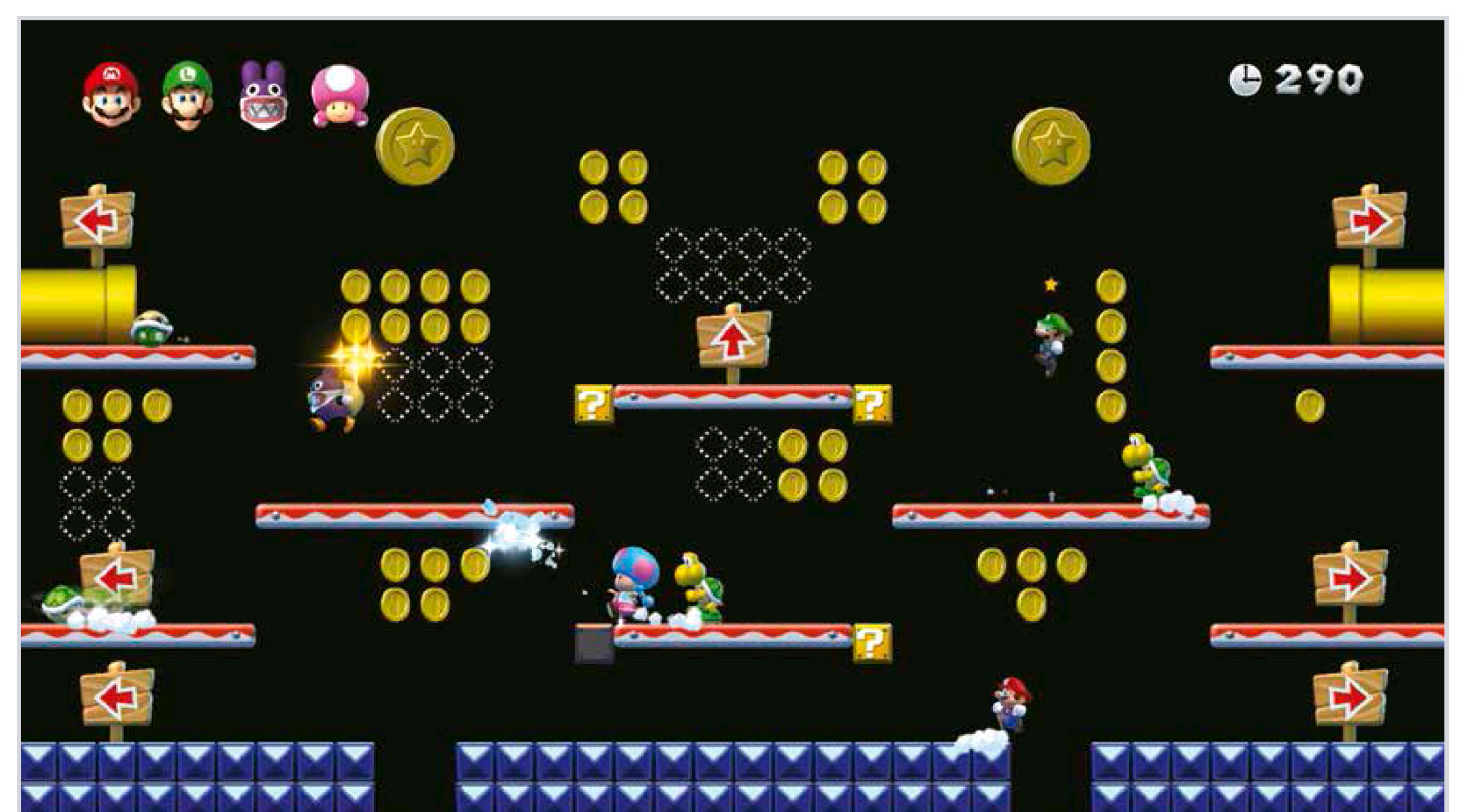
Travesuras cómicas

Para todos aquellos que se hayan quedado con ganas de jugar **New Super Mario Bros.** que salió para la Wii U hace algunos años, les traemos buenas noticias: la Gran N, por medio del Nintendo Direct de hace unas semanas, anunció la adaptación de **New Super Mario Bros.** para el Switch.

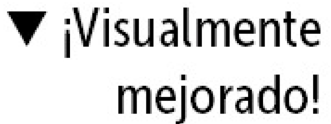
El juego saldrá bajo el nombre de **Super Mario Bros. U Deluxe**, y este título será un relanzamiento, el cual incluirá todo el contenido que apareció en su momento para este juego, además de algunas mejoras exclusivas que incluirá este *port*, lo que le da un interesante valor agregado, ya sea que lo hayas jugado o no en su versión anterior.

Según lo que se reveló por parte de Nintendo, **Super Mario Bros. U Deluxe** tendrá dos nuevos personajes con los que podrás jugar: **Toadette**, quien tiene el poder de transformarse en la princesa **Peach** a modo de *power-up*, y a el pequeño pero poderoso **Nabbit**, quien, por lo que podemos ver en el breve video de este juego, no lo dañan los ataques enemigos.

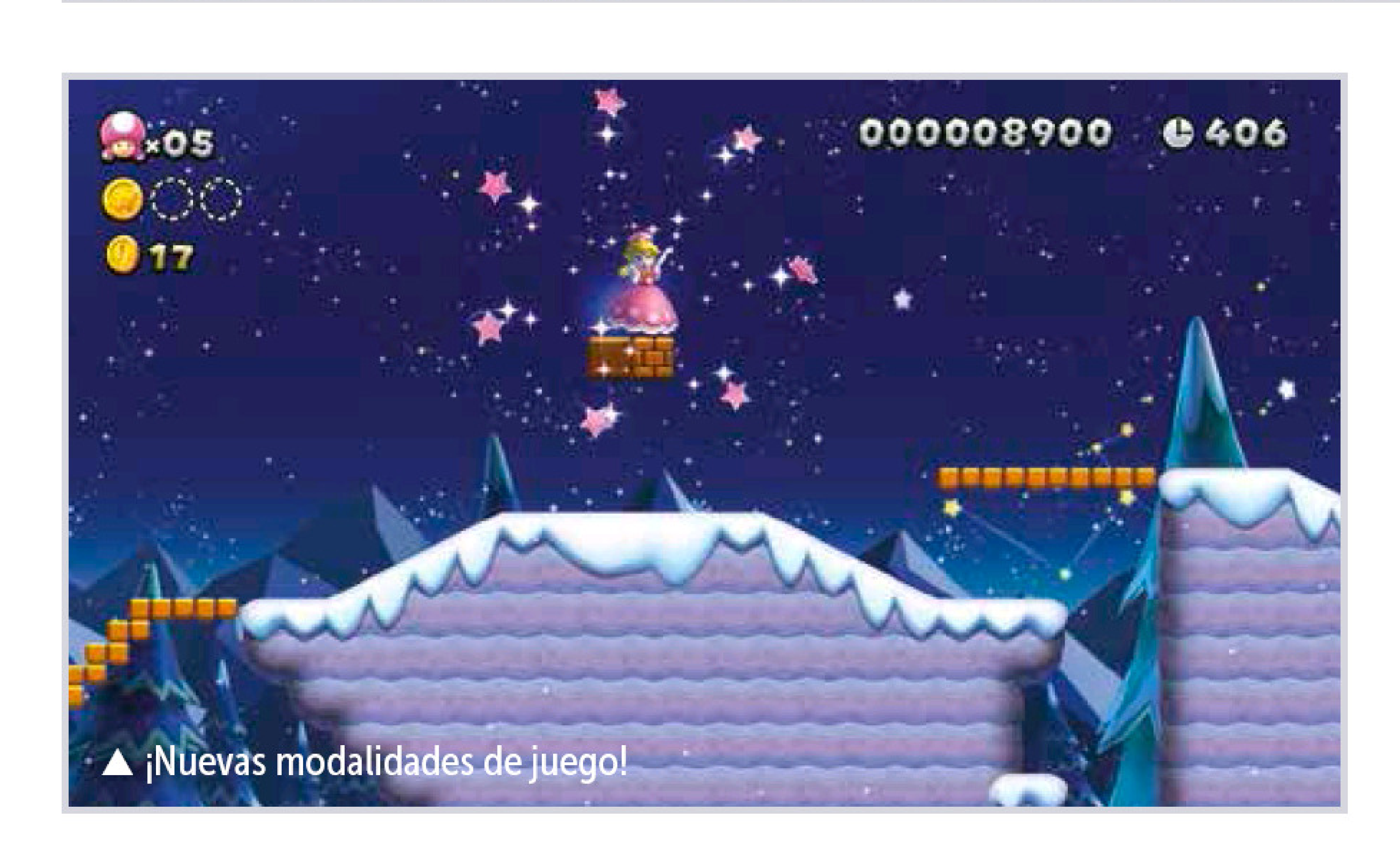
Por si fuera poco, esta obra también incluirá **New Super Luigi U**, videojuego que salió en 2013 para el Wii U y, que



◀ ¡Escenarios con más detalles!



▼ ¡Visualmente mejorado!



▲ ¡Nuevas modalidades de juego!



Un port que incluye mucho material adicional y que se nota como un juego diferente a su versión anterior

hasta la fecha, es una de las mejores entregas virtuales para esta consola.

Disfrutarás dos juegos en uno. Controles sencillos, nuevos personajes jugables optimizados para videojugadores más jóvenes y menos experimentados, y una gran cantidad de contenido adicional, como una galería de sugerencias y videos, hará de esta una opción perfecta para cualquier persona que busque presentarle a su familia el maravilloso mundo de **Mario**. Todo lo que necesitarás es un controlador Joy-Con, ¡por lo que dos personas podrán formar equipos de inmediato! Contará con 164 niveles de plataformas en los dos modos de juego principales y gozarás de una capacidad de reproducción extra con tres modos de jugabilidad adicionales en los que también puedes jugar como un personaje de **Mii**: Challenges, Boost Rush y Coin Battle.

Cuatro personas podrán jugarlo al mismo tiempo y así aprovechar las características del Switch. También el modo *multiplayer* se podrá disfrutar en la televisión o portátil. ¡No te lo pierdas!

▼ Los hermanos **Bros.** jugando con el Switch.



▶ ¡Sé parte de esta mítica batalla!

Mark of the Ninja Remastered



• Compañía
Klei Entertainment
• Desarrollador
Klei Entertainment
• Categoría
Acción / Aventura
• Jugadores
Uno
• Opinamos
Frenético y con una trama que te atrapa desde el inicio.



Sangre
Lenguaje
Violencia

En **Mark of the Ninja** sabrás lo que realmente es ser un ninja. Deberás ser silencioso, ágil e inteligente para burlar a tus oponentes en un mundo de paisajes maravillosos y animación fluida.

Marcados con tatuajes malditos que le brindan sentidos intensos, cada situación le presenta opciones. ¿Serás un fantasma desconocido e invisible o un asesino brutal y silencioso en este increíble título de acción, sigilo y desplazamiento lateral?

Deberás actualizar las herramientas y técnicas que se adapten a tu estilo de juego, para así completar los objetivos opcionales para desbloquear formas totalmente nuevas de abordar el juego.

Terminarás la historia principal para desbloquear un modo New Game Plus con aún más opciones y desafíos que la versión anterior.

La jugabilidad está centrada en el *gamer* con recompensas, es decir, ya sea por terminar el juego sin matar a nadie o asesinar a todos los que se interpongan en tu camino, tú eliges.

El arte original del juego se comprimió a 720p, a pesar de que el material inicial se dibujó a una resolución mucho más alta. En el **Remastered** los gráficos fueron reexportados en alta definición hasta una resolución de 4K en el *hardware* compatible con el Nintendo Switch.

Esta edición incluye, además, el DLC del mítico cuento de **Dosan**.

Mark of the Ninja goza de una sencilla jugabilidad y logra que te pases horas frente a tu Switch


▲ ¡Ataca con sigilo!


▲ ¡Locaciones mejoradas!


▲ ¡Escóndete de los enemigos!

Aquí tomarás el papel del joven **Dosan**, obtendrás nuevos elementos únicos, un nivel de historia adicional y extras como los comentarios de los desarrolladores del juego original.

En cada nivel hallarás tres desafíos de puntaje, objetivos opcionales y artículos coleccionables ocultos.

Una diversidad de habilidades para desbloquear, artículos y estilos de juego permiten explorar muchos caminos del juego.

Todas las cinemáticas fueron remasterizadas y las escenas exportadas a resolución 4K, pulidas y la mayoría se ha reanimado para obtener detalles adicionales. Se incluye el New Game Plus, este modo se desbloquea cuando finalizas el videojuego, ofrece nuevos desafíos y recompensas para el jugador, más y mejor contenido.

En **Mark of the Ninja: Remastered**, sabrás lo que es ser realmente un ninja. Debes ser silencioso, ágil e inteligente para burlar a tus oponentes en un mundo de paisajes maravillosos y animación fluida. Marcados con tatuajes malditos que les brindan poderes. Cada situación te presentará varias opciones que te llevarán por diversos arcos argumentales. Crearás tu propia aventura y tendrás que escoger el camino que tomarás.

Mark of the Ninja: Remastered es una obra llena de acción y adrenalina que no debes perderte en la consola híbrida de Nintendo.

Juégalo como y donde quieras en modo portátil, sobremesa o televisión y conviértete en un poderoso guerrero en este épico viaje. Acaba con los enemigos o déjalos vivir y completa todas las misiones de esta versión mejorada de **Mark of the Ninja**.

▼ **The Messenger** rinde homenaje gráfico a **Ryu Hayabusa**.



¡Ninjas, ninjas y más ninjas!

Algunos títulos más basados en estos populares guerreros



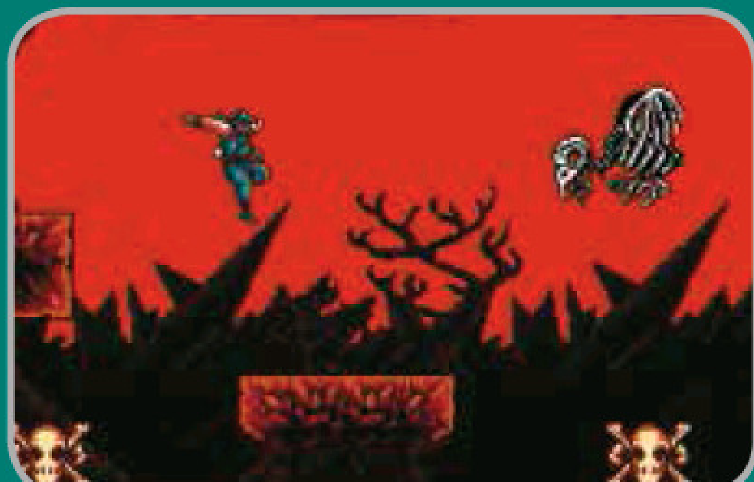
Ninja Gaiden

La original aventura de **Ryu Hayabusa**, el ninja de las sombras, en este aclamado juego de acción del NES.



Legend of Mystical Ninja

En 1992 llegó este juego de acción y aventura de Konami para uno o dos jugadores que fue lanzado para Super NES.



The Messenger

Título de acción y plataformas que debutó hace unos meses en el Nintendo Switch. Una buena opción para iniciar.

▶ Emprende tu camino en **Undertale**.



Undertale

• Compañía
8 - 4, Ltd.
• Desarrollador
8 - 4, Ltd. + Toby Fox
• Categoría
RPG
• Jugadores
Uno
• Opinamos
Uno de los mejores Indies que han llegado al Nintendo Switch.

Uno de los juegos *Indie* más famosos de la última década es, sin duda alguna,**Undertale**.

Desde que apareció ha sido un título tremendamente popular que tiene una característica muy especial, fue creado totalmente por una sola persona y lo más interesante es que es un músico, por lo que terminarlo le costó mucho tiempo y dedicación, pero valió la pena.

La historia comienza con dos especies que reinaban la Tierra: los Humanos y los Monstruos. Lamentablemente una dura pelea entre ambos comenzó y los humanos ganaron. Como castigo a las criaturas, éstas fueron selladas con magia bajo el subsuelo. Más tarde, en el 201X, un pequeño niño subió al Monte Ebott y halló un enorme hoyo en la montaña cayendo en él. Así da inicio la extraña aventura.

El protagonista comienza su travesía en las ruinas y pronto se encuentra con **Flowey**, una flor que intenta matar al héroe para su propia diversión.

Se ve frustrada por un monstruo materno llamado **Toriel**, quien le enseña al niño cómo resolver acertijos y conflictos en el metro. Después de una pelea con su jefe, ella le permite al infante salir de las Ruinas, terminando así el tutorial.

Es un juego realmente bueno, un RPG con el estilo de la vieja escuela, de hecho, basado en una obra de Nintendo que muchos deben recordar muy bien, **EarthBound**.

Undertale originalmente fue publicado en 2015, pero hasta este año llegó al Nintendo Switch.

▼ Medallón con forma de corazón que se incluye en la edición de colección.



Violencia de fantasía
Uso de tabaco

¡Algunos personaje de Undertale!

Dale un vistazo a estos misteriosos seres que encontrarás en tu camino

Frisk
Protagonista. Su viaje inicia cuando cae al metro y debe regresar a la superficie.

Toriel
Jefa monstruo y guardiana de Las Ruinas. Tiene la apariencia de una cabra.

Sans
Personaje secundario. Aparece como jefe en la ruta de genocidio.

Papyrus
Hermano de Sans. Su misión es capturar a los humanos.

Annoying Dog
Un pequeño perro sonriente. Representa al creador del juego.

Posee su propia naturaleza. Es un RPG muy diferente a los clásicos que se han visto

La jugabilidad de este RPG con toques de *puzzle* está basada en el sistema de combate por turnos, el cual se divide en dos fases de batalla.

La primera es la defensiva, en la que el jugador maneja un corazón que representa su alma. En este modo, a través de la habilidad Bullter Hell, podrás esquivar algunos ataques de los enemigos. La segunda es ofensiva, consiste entre atacar, utilizar un objeto, actuar o pedir piedad para que no seas agredido, cada una de estas cualidades varía para cada monstruo.

El gran juego de Shigesato Itoi fue la obra que inspiró a Toby Fox, creador del juego a desarrollar **Undertale**. Increíblemente, esta obra tiene un argumento y desarrollo perfectos, no parece el trabajo de una sola persona, cuenta con todo lo que un gran fan del género desearía y más.

Ha ganado varios premios desde su aparición en PC y otras plataformas, pero, definitivamente, todo mundo lo esperaba en Nintendo Switch.

Undertale es una entrega virtual que nos ofrece una gran trama, personajes misterioso, una banda sonora increíble y gráficamente es de esos videojuegos que no luce tan impresionante, pero es ahí donde radica su esencia. Además no podemos dejar pasar la bella edición de colección que salió para Nintendo Switch y que todo fanático debería tener en su colección.

▼ Niveles llenos de detalles.





▶ Extraños seres con divertidos diseños.

+ EN VIDEO



▲ ¿Quieres ver en acción el recopilatorio del que hablamos en esta edición? ¡Tenemos reseña en video!

▲ Segunda entrega de **FIFA** para el Switch. Recuerda que la **UEFA Champios League** está incluida en esta edición.

▲ ¡**New Super Mario Bros.** para llevar! Es tiempo de disfrutar en cualquier lugar de esta edición que en su momento llegó a Wii U.

ClubNintendoMx

¡Suscríbete a nuestro canal!

Videos, videos y más videos dentro de nuestro canal. Expande tu experiencia Nintendo.

revistaclubnintendo.com

ClubNintendoMex ClubNintendoMx ClubNintendoMx

▶ **Mario** y amigos regresan al Nintendo Switch con otra edición Deluxe.


SUPER
SMASH BROS.™
ULTIMATE
VI
GER
© 2018 Nintendo
CLUB
Nintendo®



SUPER
SMASH BROS.™
ULTIMATE
C • L • U • B
Nintendo®
© 2018 Nintendo